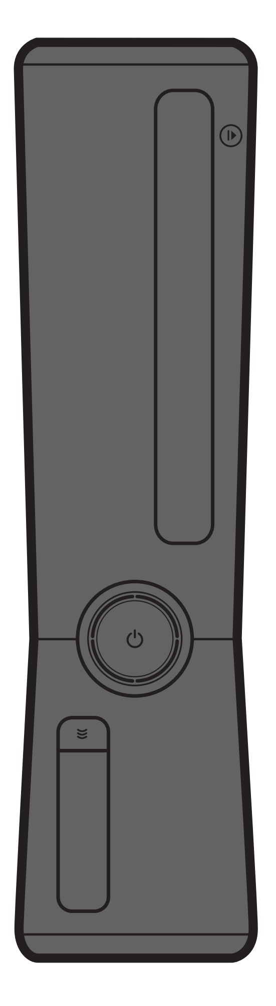
# EXPLORE YOUR XBOX 360®
SETUP & WARRANTY

# EXPLORA TU XBOX 360®
CONFIGURACIÓN Y GARANTÍA

# EXPLORE SEU XBOX 360®
INSTALAÇÃO E GARANTIA













# English

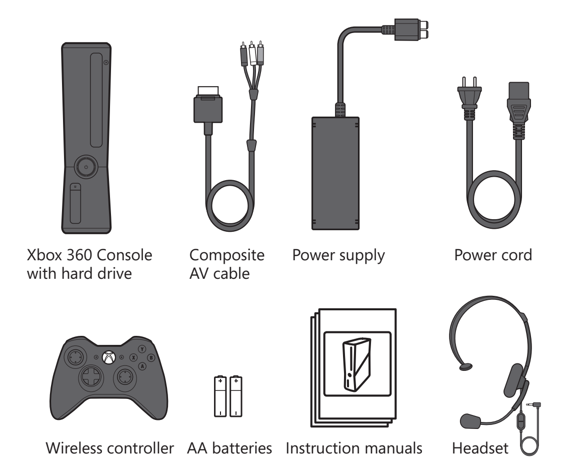
> **WARNING**
> Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support.
>
> The limited warranty and software license covering this product appear in this manual; this manual is also available online at www.xbox.com/support. The limited warranty and software license are also available online at www.xbox.com/warranty and www.xbox.com/sla, respectively.
>
> Before allowing children to use the Xbox 360 video game and entertainment system:
>
> 1. Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
> 2. If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.
>
> The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorized media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorized repair, even for a fee.
>
> You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 console and return it to Microsoft for a refund.



**THIS SYMBOL IDENTIFIES SAFETY AND HEALTH MESSAGES IN THIS MANUAL AND XBOX 360 ACCESSORIES MANUALS.**

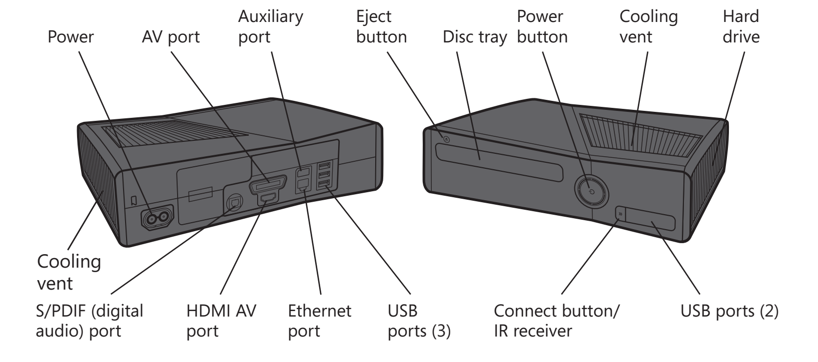
## YOUR XBOX 360 VIDEO GAME AND ENTERTAINMENT SYSTEM





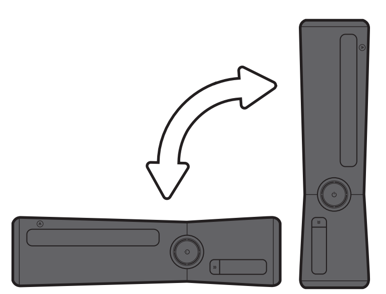

english

Thanks for purchasing your Xbox 360® video game and entertainment system from Microsoft. Please use these instructions to set up your Xbox 360 system and to learn where to go for more information.






## POSITION YOUR XBOX



You can position your console horizontally or vertically, whichever you prefer. However, if you change your console's orientation, make sure it is turned off with no disc in the tray. However you position your console, make sure to not block any ventilation openings or the IR receiver.

### PREVENT THE CONSOLE FROM FALLING

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth. If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area.

When the console is not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

### Prevent the Console from Overheating

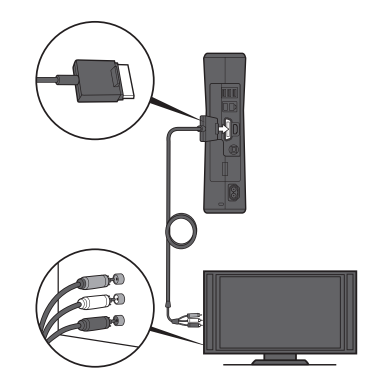
Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a carpet, bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated. Don't stack any items, including other AV equipment, on top of the console.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

### Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the disc drives.

## CONNECT TO YOUR TV



Connect your composite AV cable to your TV.

### Connect the AV Cable

*To connect to your TV:*

1. Connect the composite AV cable connector to the AV port on the console.
2. Connect the yellow-banded composite connector on the cable to the yellow video input on your TV.
3. Connect the solid color white and red (left and right) audio connectors on the cable to the white and red audio inputs on your TV.

   For mono audio, connect either the white or red audio connector to the single audio input.
4. Select the appropriate video input for your TV. Common names for video input include Input Select, Input, AUX, Line In, Line, In, Source, and EXT.

### Other Input

You can also connect to additional TV input types such as component, HDMI, VGA, or digital audio (cables sold separately). For more information, visit www.xbox.com/setup.

**IMPORTANT**

Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual or manufacturer before playing games.



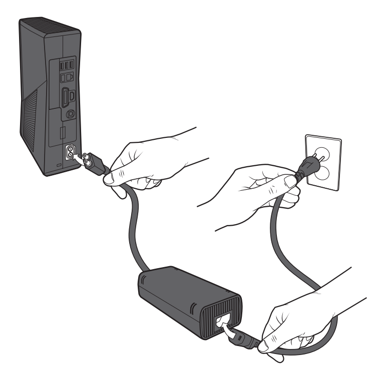









## CONNECT TO POWER



Always connect the power cords according to the following instructions.

*To connect the power cords:*

1. Fully insert the power supply cord into the Xbox 360 console.
2. Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
3. Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet. Connecting to a power strip or extension cord is not recommended. The power supply light will glow amber when properly connected to power and the console is turned off.

### ELECTRICAL SAFETY

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 console.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center or Xbox Customer Support. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at www.xbox.com/support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the power supply unit.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
- Do not expose the power cords to sources of heat.
- Do not wrap power cords around the power supply unit.
- Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
- Do not let the power supply unit hang from either power cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit www.xbox.com/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.

english



## SET UP YOUR CONTROLLER

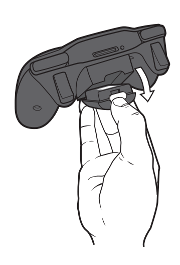
Your controller comes already wirelessly connected to your console, right out of the box.

### Insert Batteries

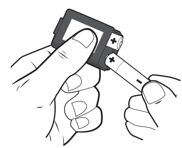
The wireless controller uses either disposable AA or LR6 batteries (included) or the Xbox 360 Play and Charge Kit (sold separately). If you plan to use disposable batteries, you should familiarize yourself with the “Disposable Battery Safety” section that follows.

*To insert batteries:*

1 Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.



2 Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (–) ends as shown on the underside of the battery pack. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.



3 Slide the AA battery pack back into place on the controller and push it in to lock.

**NOTE**

To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery compartment cover.

### ⚠ DISPOSABLE BATTERY SAFETY

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of explosion if batteries are replaced by an incorrect type. Use and replace only with correct size and type of batteries. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

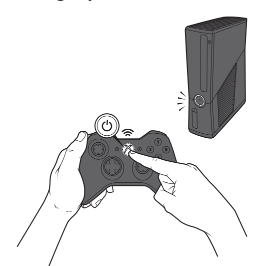
- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline (not rechargeable) batteries, type AA for best performance.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types.
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer’s recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

### ⚠ REMOVE CONTROLLER BATTERIES ABOARD AIRCRAFT

Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

### Turn Your Console and Controller on

To turn your console and controller on, press and hold the Xbox Guide button on your controller. To turn on just your console, touch the console power button lightly.



english

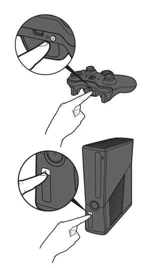


english

## Connect Additional Controllers

To connect additional wireless controllers to your console, or to connect your controller to a different console, follow the steps below.

*To connect a wireless controller to your console:*



1. Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.
2. Make sure the console is turned on. If not, touch the console power button and allow the console to completely start up. When the Xbox Dashboard or inserted disc runs, the console is ready.
3. Press the connect button on the console and wait for the console lights to spin.
4. Press the connect button on the controller and wait for the controller lights to spin.

After the lights on the controller and console spin and flash once, the controller is connected.

## Playing Games with Your Controller

For information about how to use the controller with games, see your game instructions. When playing, your controller's position is indicated by one of four lights around the Xbox Guide button, and you can press the Xbox Guide button to show the Xbox Guide at any time.

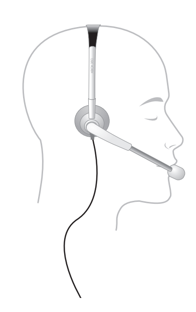
**⚠ WARNING**

**Do not use unlicensed accessories.**

Do not use unlicensed accessories or unauthorized props or other objects with the Xbox 360 video game and entertainment system. Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the Xbox 360 video game and entertainment system or other property. Using unauthorized accessories may void your Limited Warranty.

# SET UP YOUR HEADSET

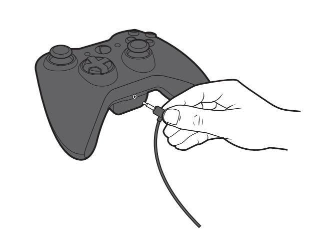
Use your Xbox 360 Headset to chat with friends on Xbox LIVE.



## Connect Your Headset to Your Controller

*To connect your headset:*

1. Turn down the volume. Plug the headset connector into the controller expansion port.
2. Put on your headset and adjust the microphone position.



## Use Your Headset

To chat and send voice messages, you need to be connected to Xbox LIVE.

To temporarily turn off voice, slide the mute switch on the headset control. To adjust the listening volume of the headset, move the volume control left or right. For more information about using your Xbox 360 Headset with a particular game, see your game manual.

To prevent damage to your headset, avoid sitting or stepping on the headset, its cable, or the cable connector.



## PLAY DISCS

The Xbox 360 console can play game discs licensed by Microsoft for the Xbox 360, Region 1 DVD movie discs, and CD music/audio discs. An Xbox compatible disc has one of these logos:

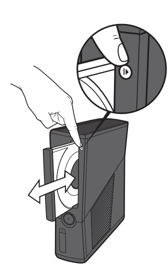






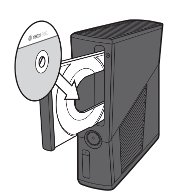



Touch the eject button lightly to open the disc tray. If you hold your finger on the eject button, the tray won't eject.



**NOTE**

When the console is oriented vertically, make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall out.



**IMPORTANT**

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs.

## CHOOSE YOUR FAMILY'S EXPERIENCE

Family Settings for Xbox 360 gives parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customized settings. You can apply Family Settings for games, movies, and Xbox LIVE in the Xbox Dashboard. For information and instructions, visit www.xbox.com/familysettings.

## SET UP STORAGE

With the Xbox 360 Hard Drive (included), a USB flash drive, or another device containing a hard drive, you can save games and other media and sign in to Xbox LIVE. Your Xbox 360 system comes with a hard drive attached and ready to play.

**NOTE**

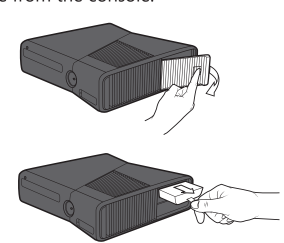
The hard drive may come loose during shipment. If your hard drive is not listed as a storage device, follow the procedures for removing and reattaching it.

### Remove and Reattach Your Hard Drive

If you need to remove the hard drive, use the following procedures for removal and reattachment.

*To remove your hard drive:*

1. Turn off your console.
2. Slide the hard drive cover release to remove the hard drive cover.
3. Pull the hard drive tab to remove the hard drive from the console.



**IMPORTANT**

Do not remove or attach the hard drive when power is on, and avoid touching hard drive bay contacts and hard drive connector contacts with fingers or metal objects.

*To attach your hard drive:*

1. Turn off your console.
2. Insert the hard drive fully into its slot with the tab outward.
3. Replace the hard drive cover.

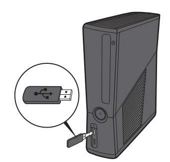




english

## Connect a USB Flash Drive or Other Storage Device

For portable storage, connect a 1-GB or greater capacity USB flash drive or other device containing a hard drive (a portable music player, for instance). When you save a game or media, you'll have the option to save to that device after configuring it for Xbox storage.



**NOTE**

Not all USB storage devices are fast enough to be supported by Xbox 360. Xbox Dashboard configuration will test your device to determine whether it is supported. Up to 16 GB of space on a USB storage device can be configured for Xbox 360 storage.

## Transfer Content

If you already have content on another hard drive, you can transfer content like profiles and saved games using the Xbox 360 Hard Drive Transfer Cable (sold separately) or a USB flash drive.

To fully transfer all licensed content using the transfer cable, refer to the Xbox 360 Hard Drive Transfer Cable user guide or visit www.xbox.com/support.

To transfer profiles and saved games using a USB flash drive, copy or save the content to the flash drive, then connect the flash drive to a USB port on your Xbox 360 console.

**NOTE**

You cannot use original Xbox 360 memory units or hard drives with the Xbox 360 S console.

# JOIN XBOX LIVE

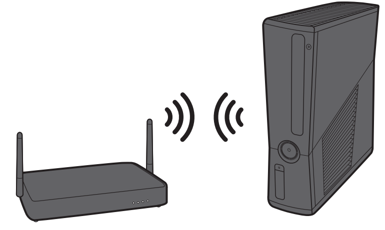
You can instantly become an Xbox LIVE member for free by simply connecting to Xbox LIVE after you connect your console to the Internet. Xbox LIVE is your source for game and dashboard updates, chats and messaging with friends, free trials, the latest Xbox news, movies, TV shows, and more. Join Xbox LIVE right from your Xbox Dashboard and follow the instructions on the screen to create your free account.

For the full Xbox LIVE experience, get Xbox LIVE Gold. You'll enjoy exclusive weekly discounts on the best games and early access to the newest and latest. Xbox LIVE Gold's online multiplayer gaming allows you to play along with friends all over the world.

**NOTES**

- You need a high-speed (cable or DSL broadband) Internet connection for Xbox LIVE.
- Xbox LIVE, and all features of Xbox LIVE, may not be available in all countries.
- You need at least 256 MB of storage space available to join Xbox LIVE and get the full experience.
- For more information, visit www.xbox.com/live.

# SET UP YOUR HOME NETWORK



To play on Xbox LIVE and share media with a Windows-based PC, your Xbox 360 console should be connected to a home network with high-speed Internet. If you don't currently have a home network, visit www.xbox.com/support to check out your options.

Your Xbox 360 has integrated wireless networking built in, allowing a wireless connection between your console and your network. Xbox 360 supports 802.11b/g/n wireless networks. Or you can connect to a network with an Ethernet cable (sold separately).

For other supported networking options, including Ethernet wired networks, visit www.xbox.com/support.

To connect your console to a wireless network:

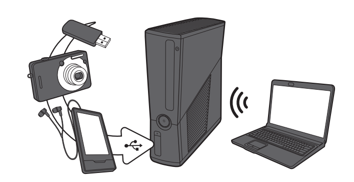
1. Configure your console and wireless router (or other networking device).
2. From the Xbox Dashboard system settings, configure wireless networking and follow the instructions on the screen.
3. Your console will detect and test your network and proceed through network configuration.

You can usually find your wireless network settings on the setup screens for your wireless router. The device documentation should have instructions for accessing these screens. For wireless networks set up with Microsoft Windows Connect Now technology, you can use a WCN USB flash drive to quickly configure your Xbox 360 console to connect to the network.

If you have trouble connecting, follow the steps in Troubleshooting later in this manual.



## SHARE MUSIC, PICTURES, AND VIDEOS



Use your Xbox 360 to play music, view pictures, and watch video from other devices. Connect devices and other portable audio players, digital cameras, and USB flash drives. You can also share media to your console from a Windows-based PC on the same home network.

To stream music or view pictures, just configure your device for USB output if your device requires it, and connect it to your console with a USB cable (sold separately). For media on USB flash drives, just connect the drive to any console USB port directly.

To learn more about home networking with a Windows-based PC, visit www.xbox.com/support.

**NOTE**

Not all media formats or devices are fully supported, and you cannot play some licensed or copyright protected music on your Xbox from certain services such as Apple iTunes.

To play unprotected AAC music from an Apple iPod, you can download a free update from Xbox LIVE Marketplace.

Recordings and programs may be protected by copyright. Microsoft does not authorize, support, or condone the use of its products for unauthorized copying. You may not copy, reproduce, distribute, publicly perform, or modify recordings unless authorized by the copyright owner or allowed by law.



## TROUBLESHOOT

Follow these steps to troubleshoot any difficulties you may have with the Xbox 360 video game and entertainment system. If the steps in this troubleshooting section don't solve your problem, visit www.xbox.com/support. Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service.

### No Power

Confirm that you have an appropriate power source, and check all connections between the wall outlet and power supply and the power supply and console. The power supply light should glow amber when the console is off and green when the console is on.

Try a different power outlet and bypass any power strips. Try turning the console on using the console power button, the eject button, and a controller Xbox Guide button to determine if a specific button is the problem.

### No Picture

Connect the appropriate AV cable. Turn on the TV. Select the video input for the TV (or other connected AV device, such as a VCR or DVD player) that displays the Xbox 360 game. Common names for video input include Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source, and EXT, depending on your TV or AV receiver type. For more information, see your TV or AV device manual. Don't connect both the included AV cable and an HDMI AV cable to the console at the same time.

Try resetting your display settings. Remove any disc from the disc tray and turn off your console. Then press and hold the Xbox Guide button on player one's controller to turn the console back on. As it starts up, press and hold the Y button while pulling the right trigger. Your console will return to its default display settings.

### No Sound

Check the AV connection. If you're using digital audio, make sure the receiver is turned on and the output in your console's audio settings is set correctly. Don't connect both the included AV cable and the HDMI AV cable to the console at the same time. If you're using an AV receiver or digital audio (S/PDIF), try connecting standard audio directly to your TV.

### Poor-Quality Sound

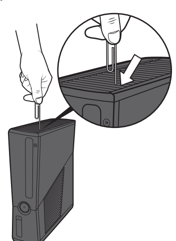
Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). Play Dolby® Digital audio only on audio systems that support Dolby Digital. Select the audio output that is supported by your system or TV: stereo or Dolby® Surround for stereo speakers, mono for monaural speakers. If sound is coming from only one speaker, check that all audio cables are connected correctly.

### Game, Movie, or Music Doesn't Start

Play only supported discs (Xbox 360 games, audio CDs, and DVD movies). Clean the disc. Insert the disc fully and close the disc tray. To bypass the Xbox Dashboard and start discs automatically, change the startup console system setting.

### Disc Doesn't Eject

Disconnect your console from power and position it horizontally. Insert a straightened paper clip into the round hole on the left side of the console, near the front, between the ventilation slats. The tray will eject slightly, and you can pull the tray all the way out by hand





### Power Light Flashes

The console power button should glow solid green while the console is on and flash when you press the eject button. If it flashes differently during operation, follow these steps:

- Flashes red: The console is too hot and will not play games until cooled down. Place the console in a well-ventilated area away from other heat sources and unblock all vents. Once it cools, the flashing will stop and the console can be played. For more information, see “Position Your Xbox.”
- Solid red: Follow the instructions on the screen to correct the problem.
- Solid red, no on-screen instructions: Internal problem that requires service. Visit www.xbox.com/support to request service.

## Wireless Controller Doesn’t Work

Press the Xbox Guide button to turn on the wireless controller, then connect it to your console (see “Connect Additional Controllers”).

If lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the controller closer to the console.
- Make sure the batteries are fresh.
- Keep the console and controller at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or controller can interfere with wireless controller performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controller and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the controller. Turn these off or unplug them and retry connecting.
- If nothing else works, turn off your console, remove and reinsert the batteries into the controller, then reconnect the controller to the console.

## Can’t Connect to Xbox LIVE or Home Network

If you can’t connect to Xbox LIVE or your home network, restart your network equipment.

*To restart your network equipment:*

1. Turn off your console and your network equipment. If a network device, such as a modem or router, doesn’t have a power button, disconnect it from power.
2. Wait one minute.
3. Turn on each network device in sequence from the wall outlet. For most home networks, the sequence will be (1) modem, (2) router, (3) Xbox 360 console. Wait for each device to come online fully before turning on the next.
4. From the Xbox Dashboard, test your Xbox LIVE connection.

Make sure your wireless network equipment is within range, and potentially interfering devices such as wireless phones are not nearby. Also, check that your specific network settings are correctly entered in the Xbox Dashboard system settings.

If you still can’t connect to Xbox LIVE or your home network, visit www.xbox.com/support for more help.

### Headset Doesn’t Work

If the headset isn’t emitting any sound or you are unable to transmit your voice:

- Make sure the headset connector is plugged in securely.
- Try adjusting the volume using the volume control knob.
- Make sure the mute switch isn’t on.
- Make sure that voice isn’t turned off in the Xbox Guide.
- Check your game manual to determine whether you need to push a button while speaking.

### Accessory Doesn’t Work

If an accessory is not supported by a specific game, the accessory will not function.

### Can’t Save Game

The Xbox 360 storage device must have enough free space to save the game. Delete unwanted items from storage or attach an additional USB flash drive or storage device (sold separately) for more space.

### Hard Drive or USB Flash Drive Not Listed as a Storage Device

If your hard drive or USB flash drive is not listed as a storage device, try the following, starting with the first.

- Make sure the hard drive is fully inserted into the hard drive slot and the cover has been replaced. Turn the console off, then on again.
- Turn the console off and remove the hard drive or USB flash drive. Turn the console on and then off again. Reinsert the hard drive or USB flash drive, replace the hard drive cover, and turn the console on again.
- If available, try the hard drive or USB flash drive on another console, or try another hard drive on your console to pinpoint the problem.

**NOTE**
Damaged hard drives might not show up in the Xbox Guide and could harm your Xbox 360 console. Hard drives that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and will not appear in your list of storage devices.

USB storage devices must have a capacity of 1-GB or greater and be configured for use with Xbox 360. Some slower devices won't be configurable to work with Xbox 360.

## TAKE CARE OF YOUR XBOX

### Cleaning

If you clean the Xbox 360 console:

- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off, or the disc tray from being ejected, during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox 360 console only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox 360 console rests with a dry cloth.

To clean Xbox 360 game discs or audio CDs:

- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc cleaning devices.



### Operating Environment

Operating the Xbox 360 console in an environment where the external temperature can vary widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the Xbox 360 console to come to room temperature before turning it on. Operating temperature: 5 °C to 35 °C (41 °F to 95 °F)

### Metallic Objects and Stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox 360, as they can interfere with the controller, wireless networking, and eject and power buttons.

### Proper Storage of Discs

Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive.

Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox 360 console.

Always handle discs by their edges.

### ⚠ DO NOT ATTEMPT REPAIRS

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.

Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox LIVE.

## PLAY HEALTHY

### ⚠ IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

### Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.







english

## Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

## Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

## LIMITED WARRANTY

**BY USING YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY YOU AGREE TO THIS CERTIFICATE OF WARRANTY.**

**BEFORE SETTING UP YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY, PLEASE READ THE TERMS OF THIS CERTIFICATE OF WARRANTY CAREFULLY.**

**IF YOU DO NOT ACCEPT THE TERMS OF THIS WARRANTY DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY.**

**RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND.** Contact Microsoft at http://www.xbox.com/es-mx for Mexico and http://www.xbox.com/es-CO for Colombia or call 001-800-912-1830 for Colombia or 001866-745-8312 for Mexico.

This warranty gives You specific legal rights. You may also have other rights which vary from country to country, state to state or province to province. This warranty is applicable, to the extent permitted by law.

### 1. Definitions

(a) "Xbox 360 S" means a new Xbox 360 S console purchased from an authorized retailer.

(b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory purchased from an authorized retailer. A hard disk drive is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.

(c) "Warranty Period" for Xbox 360 S, means 1 year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it.

(d) "You" means the original end-user.

(e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory.

### 2. Warranty

(a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox 360 S or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.

(b) This is the only warranty Microsoft gives for Your Xbox 360 S or Accessory and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.

(c) IF YOUR COUNTRY, STATE'S OR PROVINCE'S LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD. Some countries, states or provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so this limitation may not apply to you.

### 3. How to Get Warranty Service

(a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips in the Support section at http://www.xbox.com/es-mx for Mexico and http://www.xbox.com/es-CO for Colombia.

(b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online repair process in the Support section at http://www.xbox.com/es-mx for Mexico and http://www.xbox.com/es-CO for Colombia. If you don't have access to the Internet, you can call 001-800-912-1830 for Colombia or 001866-745-8312 for Mexico.

(c) Before sending Your Xbox 360 S or Accessory to an authorized Microsoft service center for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

### 4. Microsoft's Responsibility

(a) After You return Your Xbox 360 S or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.

(b) If Microsoft determines that the Xbox 360 S or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.

(c) After repair or replacement, Your Xbox 360 S or Accessory will be covered by this warranty for the longer of the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You.





(d) MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.

(e) If Your Xbox 360 S or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox 360 S or Accessory.

## 5. Warranty Exclusions

This Limited Warranty does not apply and Microsoft is not responsible whatsoever under these warranty terms if Your Xbox 360 S or Accessory is:

(a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);

(b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);

(c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;

(d) damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory); or

(e) repaired, modified, or altered by anyone other than an authorized Microsoft service center.

## 6. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR Xbox 360 S OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some countries, states or provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

## 7. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox 360 S or Accessory to stop working permanently. You will also void Your Warranty, and make Your Xbox 360 S or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

## 8. Choice of Law

(a) If you acquired Your Xbox 360 S or Accessory in Mexico, the law of Mexico governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.

(b) If you acquired Your Xbox 360 S or Accessory in Colombia, the law of Colombia governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.

(c) This warranty is valid only in Mexico and Colombia.

# SOFTWARE LICENSE

**BY USING YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY YOU AGREE TO THIS SOFTWARE LICENSE. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS SOFTWARE LICENSE CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS SOFTWARE LICENSE, DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY. RETURN IT TO UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND.** Contact Microsoft at http://www.xbox.com/es-mx for Mexico and http://www.xbox.com/es-CO for Colombia or call 001-800-912-1830 for Colombia or 001866-745-8312 for Mexico.

## 1. Definitions

(a) "Xbox 360 S" means an Xbox 360 S console.

(b) "Authorized Accessory" means a Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory, and a Microsoft licensed, third party branded, Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory whose packaging bears the official "Licensed for Xbox" logo. A hard disk drive is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.

(c) "Authorized Games" means Xbox 360 or Xbox 360 S games on game discs published or licensed by Microsoft, and game content downloaded from Microsoft's Xbox LIVE service or Xbox.com Web site (for example, avatars, downloadable games, game add-ons, etc.).

(d) "Software" means the software pre-installed in the Xbox 360 S or Authorized Accessory, including any updates Microsoft may make available from time to time.

(e) "Unauthorized Accessories" means all hardware accessories other than an Authorized Accessory, except that USB memory sticks, digital cameras used to make photographs or movies, and music players used to play music or display photographs or videos are not Unauthorized Accessories. Hard disk drives are Accessories whether preinstalled or purchased separately.

(f) "Unauthorized Games" means all game discs, game downloads, and game content or media other than Authorized Games.

(g) "Unauthorized Software" means any software not distributed by Microsoft through Xbox 360 or Xbox 360 S game discs published or licensed by Microsoft, Microsoft's Xbox LIVE service, or Xbox.com Web site.

(h) "You" means the user of an Xbox 360 S or Authorized Accessory.

## 2. License

(a) The Software is licensed to You, not sold. You are licensed to use the Software only as pre-installed in Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and updated by Microsoft from time to time. You may not copy or reverse engineer the Software.

(b) As conditions to this Software license, You agree that:

(i) **You will use only Authorized Accessories and Authorized Games with Your Xbox 360 S or Authorized Accessory. You will not use Unauthorized Accessories or Unauthorized Games. They may not work or may stop working permanently after a Software update.**

(ii) **You will not use or install any Unauthorized Software. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently at that time or after a later Software update.**

english



english

(iii) You will not attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Authorized Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently at that time or after a later Software update.

(iv) Microsoft may use technical measures, including Software updates, to prevent use of Unauthorized Accessories and Unauthorized Games, and to protect the technical limitations, security, and anti-piracy systems in the Xbox 360 S or Authorized Accessory.

(v) **Microsoft may update the Software from time to time without further notice to You, for example, to update any technical limitation, security, or anti-piracy system.**

### 3. Warranty.

The Software is covered by the Limited Warranty for Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and Microsoft gives no other guarantee, warranty, or condition for the Software. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.

### 4. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE THE SOFTWARE. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some countries, states or provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this limitation or exclusion may not apply to You.

### 5. Choice of Law

(a) If you acquired Your Xbox 360 S or Accessory in Mexico, the law of Mexico governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.

(b) If you acquired Your Xbox 360 S or Accessory in Colombia, the law of Colombia governs the interpretation of this warranty and any claim that Microsoft has breached it, regardless of conflict of law principles.

(c) This warranty is valid only in Mexico and Colombia.

This agreement applies to the maximum extent permitted by law and unless prohibited by law. This agreement does not change your rights under the laws of your country if the laws of your country do not permit it to do so.

## REGULATIONS

### Disposal of Waste Batteries and Electrical & Electronic Equipment

This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative c onsequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product.

## COPYRIGHT



## CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit www.xbox.com/support.

# Español



**ADVERTENCIA**

Un error al configurar, utilizar y cuidar adecuadamente el sistema de juegos de video y entretenimiento de Xbox 360 puede aumentar el riesgo de lesiones graves o muerte, o bien dañar por completo el sistema. Lea este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante sobre seguridad y salud. Guarde todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de reemplazo, visite www.xbox.com/support.

En este manual aparecen la garantía limitada y la licencia de software que cubren este producto; este manual también está disponible en línea en www.xbox.com/support. La garantía limitada y la licencia de software también están disponibles en línea en www.xbox.com/warranty y www.xbox.com/sla, respectivamente.

Antes de permitir que sus hijos utilicen el sistema de juegos de video y entretenimiento de Xbox 360:

1. Determine cómo cada hijo puede utilizar la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE, reemplazar baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable AV y de red) y si requiere supervisión durante estas actividades.
2. Si permite que los niños utilicen la consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrese de explicar toda la información e instrucciones pertinentes de seguridad y salud.

La consola Xbox 360 no reproducirá juegos copiados o "pirateados" u otros medios sin autorización. El intento de violar el sistema de protección anti-piratería de Xbox 360 puede provocar que la consola deje de funcionar de manera permanente. También anulará su Garantía limitada y puede ocasionar que la consola Xbox 360 pierda el derecho a una reparación autorizada, incluso pagada.

Debe aceptar los términos y condiciones de la Garantía limitada y este manual para usar la consola Xbox 360. Si no acepta estos términos y condiciones, no configure ni use la consola Xbox 360 y devuélvala a Microsoft para obtener un reembolso.



**ESTE SÍMBOLO IDENTIFICA MENSAJES DE SEGURIDAD Y SALUD EN ESTE MANUAL Y EN LOS MANUALES DE ACCESORIOS DE XBOX 360.**







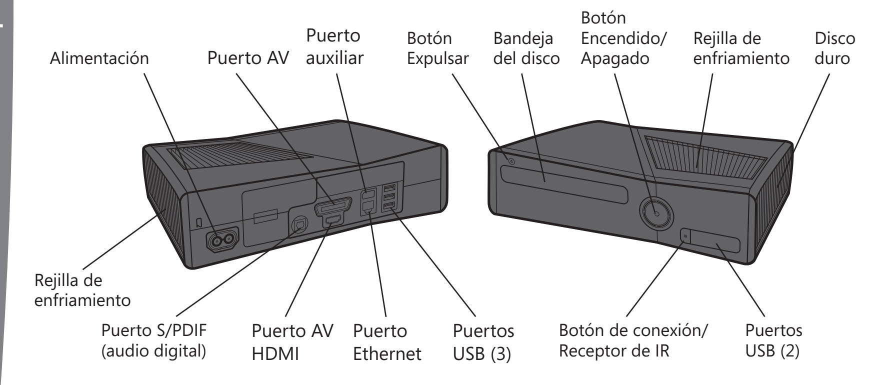


## SU SISTEMA DE JUEGOS DE VIDEO Y ENTRETENIMIENTO DE XBOX 360



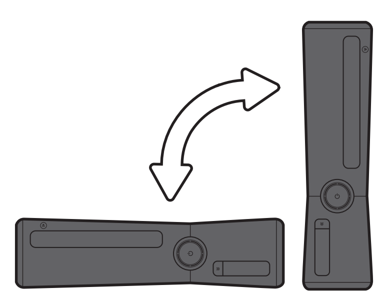

Gracias por comprar el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360® de Microsoft. Utilice estas instrucciones para configurar este sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 y para saber dónde obtener más información.

español






## UBICACIÓN DE XBOX



Puede colocar la consola horizontal o verticalmente, como lo prefiera. Sin embargo, si cambia la orientación de la consola, asegúrese de que esté apagada y no contenga ningún disco en la bandeja. Cuando posicione la consola, asegúrese de no bloquear las aberturas de ventilación ni el receptor IR.

### EVITE QUE LA CONSOLA SE CAIGA

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocar lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y de dañar la consola Xbox 360, instale la consola de acuerdo con estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y esté nivelada.
- Sea estable y difícilmente se vuelque.
- Permita que los apoyos de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice.
- Esté limpia y sin polvo ni basura.

Si la superficie o los apoyos de la consola se ensucian o empolvan, límpielos con un paño seco. Si la consola se coloca verticalmente, póngala sobre una superficie en que sea improbable que se vuelque.

Ordene todos los cables de manera que las personas y las mascotas no se tropiecen o los tiren accidentalmente al moverse o caminar por el área. Cuando la consola no esté en uso, puede que tenga que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera para mantenerlos fuera del alcance de niños y mascotas. No permita que los niños jueguen con los cables y cordones.

### Evite que la consola se sobrecaliente

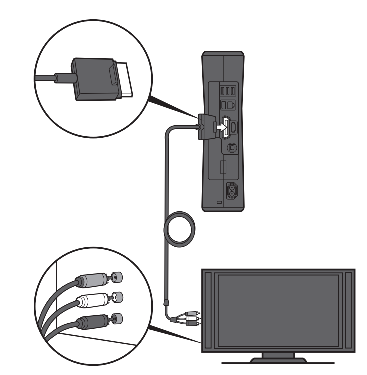
No bloquee las aberturas de ventilación en la consola o la fuente de alimentación. No coloque la consola ni la fuente de alimentación en una alfombra, cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloque la consola o fuente de alimentación en un espacio cerrado, como un librero, estante, mueble para estéreo, a menos que el espacio esté bien ventilado. No coloque objetos, ni siquiera otro equipo AV, sobre la consola.

No coloque la consola o la fuente de alimentación cerca de fuentes de calor, como radiadores, termostatos, estufas o amplificadores.

### Evite el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares con humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, en especial la unidad de disco.

## CONEXIÓN AL TELEVISOR



Conecte el cable audio/vídeo compuesto al televisor.

### Conexión del cable audio/vídeo

*Para conectarlo al televisor:*

1. Conecte el conector del cable AV compuesto al puerto AV de la consola.
2. Conecte el conector compuesto amarillo del cable a la entrada de vídeo amarilla del televisor.
3. Conecte los conectores de audio blanco y rojo sólido (izquierdo y derecho) del cable a las entradas de audio blanca y roja del televisor. Para audio mono, conecte el conector blanco o rojo a la entrada única de audio.
4. Seleccione la entrada de vídeo adecuada para el televisor. Dentro de los nombres comunes para entrada de vídeo están Selección de entrada, Entrada, AUX, Línea interna, Línea, Interna, Fuente y EXT.

### Otras entradas

También puede conectarse a tipos adicionales de entrada de televisor como componente, HDMI, VGA o audio digital (los cables se venden por separado). Para obtener más información, visite www.xbox.com/setup.

**IMPORTANTE**

Las imágenes fijas en los juegos de vídeo pueden "quemar" algunas pantallas de televisor, con lo cual se genera una sombra permanente. Consulte el manual del propietario del televisor o con el fabricante antes de jugar.



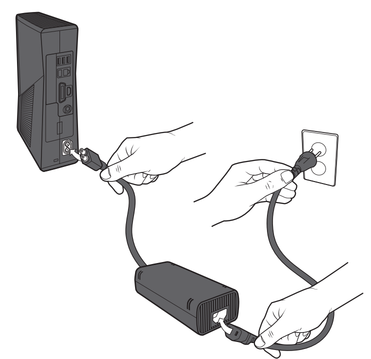







español

## CONEXIÓN A LA ALIMENTACIÓN



Conecte siempre los cables de alimentación de acuerdo con las siguientes instrucciones.

*Para conectar los cables de alimentación:*

1 Conecte bien el cable de la fuente de alimentación a la consola Xbox 360.

2 Enchufe bien el cable de alimentación CA en la fuente de alimentación.

3 Enchufe el otro extremo del cable de alimentación CA en el tomacorriente de la pared. No se recomienda realizar la conexión a un enchufe múltiple o alargador. La luz de alimentación se pondrá color ámbar cuando esté correctamente conectada y la consola esté apagada.

## ⚠ SEGURIDAD ELÉCTRICA

Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox 360.

Seleccione una fuente de alimentación adecuada para su consola Xbox 360:

- Utilice únicamente la unidad de fuente de alimentación y el cable AC que vienen con su consola o que recibió de un centro de reparación autorizado o Soporte al cliente de Xbox. Si no está seguro si tiene la unidad correcta de fuente de alimentación, compare el número de modelo en la unidad de fuente de alimentación con el número de modelo especificado en su consola. Si necesita una unidad de fuente de alimentación o un cable AC de reemplazo, puede encontrar información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox en www.xbox.com/support.
- Confirme que su tomacorriente eléctrico proporciona el tipo de alimentación indicado en la unidad de fuente de alimentación (en términos de voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación suministrado en su hogar, consulte con un electricista calificado.
- No utilice fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso si el voltaje y la frecuencia parecen aceptables. Utilice sólo alimentación AC desde un tomacorriente de pared estándar.
- No sobrecargue el tomacorriente de pared, el cable del alargador, el enchufe múltiple u otros receptáculos eléctricos. Confirme que cuentan con calificación para manejar la corriente total (en amperes [A]) derivada de la consola Xbox 360 (indicada en la unidad de fuente de alimentación) y cualquier otro dispositivo que esté en el mismo circuito.
- No utilice ningún otro dispositivo entre la unidad de fuente de alimentación y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de fuente de alimentación.

Para evitar que se dañen los cables de alimentación y la fuente de alimentación:

- Proteja los cables de alimentación de pisadas.
- Proteja los cables de que los pinchen o los doblen, sobre todo donde se conectan al tomacorriente de alimentación, la unidad de fuente de alimentación y la consola.
- No sacuda, anude, doble ni maltrate de alguna otra manera los cables de alimentación.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No enrolle cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantenga a los niños y las mascotas alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe y no del cordón.
- No deje la unidad de fuente de alimentación colgando de ninguno de los cables.

Si un cable de alimentación o unidad de fuente de alimentación se daña de alguna manera, detenga su uso de inmediato. Visite www.xbox.com/support para obtener información de contacto de Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desenchufe la consola Xbox 360 durante tormentas eléctricas o si está sin uso por períodos de tiempo prolongados.



x172359901MNL.indd 18 12/6/2010 3:36:45 PM



## CONFIGURACIÓN DEL CONTROL

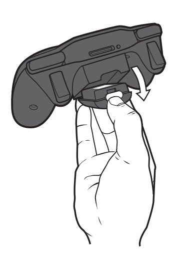
El control ya viene conectado inalámbricamente a su consola de fábrica.

### Inserción de las baterías

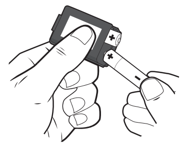
El control inalámbrico utiliza baterías AA o LR6 desechables (incluidas) o el Kit Carga y Juega Xbox 360 (se vende por separado). Si piensa usar baterías desechables, debe familiarizarse con la sección "Seguridad de baterías desechables" a continuación.

*Para insertar las baterías:*

1 Presione el botón de la cubierta del compartimento para baterías y deslícela hacia afuera.



2 Inserte dos baterías nuevas (LR6) con sus extremos positivo (+) y negativo (–) como aparece en la parte inferior del control. Utilice únicamente baterías alcalinas o recargables NiMH, tipo AA (LR6).



3 Coloca el pack de baterías AA en su sitio en el control y presiona para que encaje.

**NOTA**
Para evitar pincharse los dedos al realizar la inserción, empuje sólo la superficie plana de la cubierta del compartimento para baterías.

### ⚠ SEGURIDAD DE BATERÍAS DESECHABLES

El uso inadecuado de las baterías puede provocar la fuga de fluido, el sobrecalentamiento o la explosión de las baterías. Existe riesgo de explosión si las baterías se reemplazan por un tipo incorrecto. Utilice y reemplace sólo por el tamaño y tipo correcto de baterías. La liberación de fluido de baterías es corrosivo y puede ser tóxico. Puede provocar quemaduras a la piel y los ojos, y es dañino si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

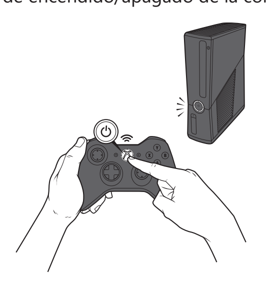
- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No caliente, abra, perfore, mutile o deseche las baterías en el fuego.
- Utilice únicamente baterías alcalinas o recargables NiMH, tipo AA (LR6).
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos.
- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- Extraiga las baterías si están agotadas o antes de almacenar el control por un período de tiempo prolongado.
- Si una batería tiene fuga, extraiga todas las baterías, cuidando de evitar que el fluido le toque la piel o la ropa. Si el fluido de la batería entra en contacto con la piel o la ropa, enjuague la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpie exhaustivamente el compartimento de la batería con una toalla de papel humedecida o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.
- Deseche las baterías de acuerdo con los reglamentos locales y nacionales de desecho de basura (si los hay).

### ⚠ EXTRACCIÓN DE BATERÍAS DEL CONTROL A BORDO DE AVIONES

Antes de abordar un avión o empacar el control inalámbrico en el equipaje que se revisará, extraiga cualquier batería del control inalámbrico. El control inalámbrico puede transmitir energía de radiofrecuencia (RF), similar a un teléfono celular, siempre que haya baterías instaladas.

### Encendido y apagado de la consola

Para encender la consola y el control, mantenga presionado el botón Guía de Xbox del control. Para encender sólo la consola, toque ligeramente el botón de encendido/apagado de la consola.



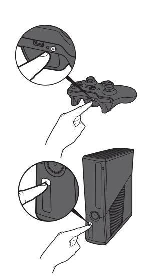
español



## Conexión de controles adicionales

Para conectar controles inalámbricos adicionales a su consola o para conectar el control a otra consola, siga los pasos a continuación.

*Para conectar un control inalámbrico a la consola:*



1. Mantenga presionado el botón Guía de Xbox hasta que el control se enciende.
2. Asegúrese de que la consola esté encendida. Si no lo está, toque el botón de encendido/ apagado de la consola y deje que se encienda completamente. Cuando funcione el panel de Xbox o el disco insertado, la consola está lista.
3. Presione el botón de conexión de la consola y espere a que la luz de la consola gire.
4. Presione el botón de conexión del control y espere a que la luz del control gire.

Después de que las luces del control y la consola giran y parpadean una vez, el control se conecta.

## Jugar con el control

Para obtener más información sobre cómo utilizar el control con los juegos, consulte las instrucciones de los juegos. Cuando juegue, la ubicación del control la indica una de las cuatro luces alrededor del botón Guía de Xbox. Puede presionarlo para mostrar la Guía de Xbox cuando lo desee.

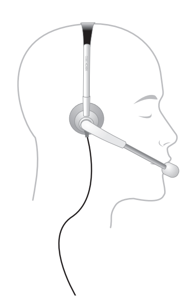
**⚠ ADVERTENCIA**

**No utilices accesorios sin licencia.**

No utilices accesorios sin licencia ni otros accesorios u objetos no autorizados con el Sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. El uso de estos accesorios u objetos puede ocasionarte lesiones, ocasionarlas a otras personas y/o dañar el Sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 o alguna otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados puede anular la Garantía limitada.

# CONFIGURACIÓN DE LOS AUDÍFONOS

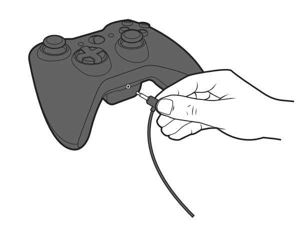
Utilice los audífonos de Xbox 360 para conversar con amigos en Xbox LIVE.



## Conexión de los audífonos al control

*Para conectar los audífonos:*

1. Baje el volumen. Enchufe el conector de los audífonos en el puerto de expansión del control.
2. Colóquese los audífonos y ajuste la posición del micrófono.



## Uso de los audífonos

Para conversar y enviar mensajes de voz, debe estar conectado a Xbox LIVE.

Para apagar la voz temporalmente, deslice el conmutador de silencio en el control de los audífonos. Para ajustar el volumen de recepción de los audífonos, gire la perilla del control de volumen hacia la derecha o hacia la izquierda. Para obtener más información acerca del uso de los audífonos de Xbox 360 con un juego en particular, consulte el manual del juego.

Para evitar dañar los audífonos, evite sentarse sobre ellos o pisarlos, lo mismo su cable o el conector del cable.



## REPRODUCCIÓN DE DISCOS

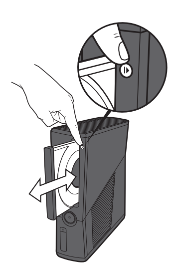
La consola Xbox 360 puede reproducir discos con licencia de Microsoft para Xbox 360, discos de películas en DVD Zona 4 y discos de música/audio en CD. Un disco Xbox compatible tiene uno de los siguientes logotipos:



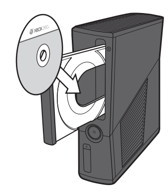





Extraiga los discos antes de mover la consola o cambiarla de posición horizontal a posición vertical. Si mantiene el botón presionado, la bandeja no se abrirá



**NOTA**
Cuando la consola se oriente verticalmente, asegúrese de que el disco se mantenga en su lugar mediante las lengüetas de la bandeja del disco para que no se caiga.



**IMPORTANTE**
Para evitar que la unidad del disco se atasque y se produzcan daños en los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola o cambiarla entre posición horizontal y vertical.
- Nunca utilice discos dañados. Pueden romperse en el interior de la consola y atascarse o romper piezas internas.
- Cuando la consola esté vertical, no utilice discos más pequeños que los DVD y CD estándar.

## SELECCIONE SU EXPERIENCIA FAMILIAR

La característica Configuración familiar para Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la capacidad de ofrecer entretenimiento de acuerdo con la edad a través de una configuración personalizada. Puede aplicar la Configuración familiar para juegos, películas y Xbox LIVE en el panel de Xbox. Para obtener más información e instrucciones, visite www.xbox.com/familysettings.

## ALMACENAMIENTO DE CONFIGURACIONES

Con el disco duro de Xbox 360 (incluido), una unidad flash USB u otro dispositivo que contenga un disco duro, puede guardar juegos y otros medios e iniciar sesión en Xbox LIVE. Su sistema de Xbox 360 viene con un disco duro listo para jugar.

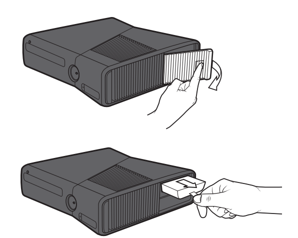
**NOTA**
Es posible que el disco duro venga suelto durante el envío. Si no se indica que el disco duro es un dispositivo de almacenamiento, sigue los procedimientos para extraerlo y volver a conectarlo.

### Extracción y reposición del disco duro

Si necesita extraer el disco duro, utilice los siguientes procedimientos para extraerlo y volver a colocarlo.

*Para extraer el disco duro:*

1. Apague la consola.
2. Deslice el seguro de la cubierta del disco duro para quitarla.
3. Tire la lengüeta del disco duro para extraerlo de la consola.



**IMPORTANTE**
No extraiga ni vuelva a colocar el disco duro cuando el aparato esté encendido y evite tocar los contactos de la bahía de disco duro y los contactos del conector del disco duro con los dedos u objetos metálicos.

*Para colocar el disco duro:*

1. Apague la consola.
2. Inserte el disco duro completamente en la ranura con la lengüeta hacia afuera.
3. Vuelva a colocar la cubierta del disco duro.

español





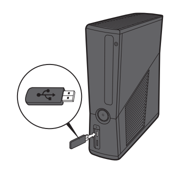






### Conexión de una unidad flash USB u otro dispositivo de almacenamiento

Para almacenamiento portátil, conecte una unidad flash USB de 1 GB o más u otro dispositivo que contenga un disco duro (un reproductor de música portátil, por ejemplo). Cuando guarda un juego o medios, tiene la opción de guardar en ese dispositivo después de configurarlo para el almacenamiento de Xbox.



**NOTA**

No todos los dispositivos de almacenamiento USB son lo suficientemente rápidos para ser compatibles con Xbox 360. La configuración de la Interfaz Xbox probará el dispositivo para determinar si es compatible. Se pueden configurar hasta 16 GB de espacio en un dispositivo de almacenamiento USB para el almacenamiento de Xbox 360.

### Transferencia de contenido

Si ya tienes contenido en otro disco duro, puedes transferir contenido como perfiles y juegos guardados mediante el cable de transferencia del Disco duro Xbox 360 (se vende por separado) o mediante una unidad flash USB.

Para transferir completamente todo el contenido con licencia mediante el cable de transferencia, consulta la guía del usuario del cable de transferencia del Disco duro Xbox 360 o visita www.xbox.com/support.

Para transferir perfiles y juegos guardados mediante una unidad flash USB, copia o guarda el contenido en la unidad flash y luego conéctala a un puerto USB de tu consola Xbox 360.

**NOTA**

Con la consola Xbox 360 S no puedes utilizar unidades de memoria o discos duros Xbox 360 originales.

## ÚNASE A XBOX LIVE

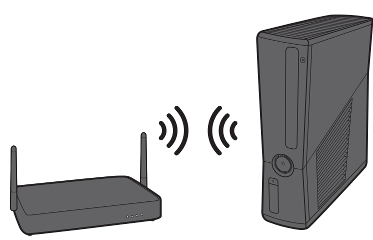
Puede transformarse al instante en miembro de Xbox LIVE de manera gratuita con sólo conectarse a Xbox LIVE después de agregar la consola al Internet. Xbox LIVE es su fuente para obtener actualizaciones de juegos y de la interfase, chats y mensajes con amigos, demostraciones de juegos, las noticias más recientes de Xbox y más. Únase a Xbox LIVE directamente desde la interfase de Xbox y siga las instrucciones en pantalla para crear su cuenta gratuita.

Para disfrutar la experiencia Xbox LIVE completa, obtenga Xbox LIVE Gold. Disfrutará de descuentos semanales exclusivos en los mejores juegos y tendrá acceso privilegiado a lo más reciente y nuevo. Los juegos de varios jugadores en línea de Xbox LIVE Gold le permiten jugar con amigos de todo el mundo.

**NOTAS**

- Necesita una conexión a Internet de alta velocidad (cable o banda ancha DSL) para Xbox LIVE.
- Es posible que Xbox LIVE y todas las funciones de Xbox LIVE no estén disponibles en todos los países.
- Necesita al menos 256 MB de espacio de almacenamiento disponible para unirse a Xbox LIVE y disfrutar de la experiencia completa.
- Para obtener más información, visite www.xbox.com/live

## CONFIGURACIÓN DE RED DOMÉSTICA



Para jugar en Xbox LIVE y compartir medios con un Ordenador con Windows, su consola Xbox 360 debe estar conectada a una red doméstica con Internet de alta velocidad. Si actualmente no tiene una red doméstica, visite la página de soporte en www.xbox.com/support para revisar sus opciones. Xbox 360 tiene capacidad incorporada para conectarse de manera inalámbrica a redes, lo que permite la conexión inalámbrica entre la consola y su red. Xbox 360 es compatible con redes inalámbricas de 802.11b/g/n. También puede conectarse a una red con cable Ethernet (se vende por separado).

Para otras opciones de red admitidas, incluidas las redes de cable Ethernet, visite www.xbox.com/support.

*Para conectar la consola a una red inalámbrica:*

1. Encienda la consola y el enrutador inalámbrico (u otro dispositivo de redes).
2. Desde la interfase de Xbox dentro de la configuración del sistema, active la opción de



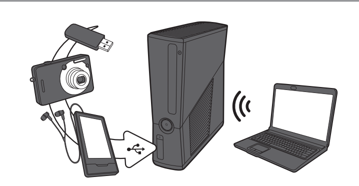
red inalámbrica y siga las instrucciones de la pantalla.

3 La consola detectará y probará su red y continuará a través de la configuración de red.

Normalmente puede encontrar su configuración de red inalámbrica en las pantallas de configuración del enrutador inalámbrico. La documentación del dispositivo debe tener instrucciones para obtener acceso a estas pantallas. Para las redes inalámbricas configuradas con tecnología Microsoft Windows Now, puede utilizar una unidad flash USB WCN a fin de configurar rápidamente su consola Xbox 360 para conectarla a la red.

Si tiene algún inconveniente con la conexión, siga los pasos que se detallan en la sección Solución de problemas de este manual.

## COMPARTIR MÚSICA, IMÁGENES Y VIDEOS



Utilice Xbox 360 para reproducir música, ver imágenes y ver video de otros dispositivos. Conecte dispositivos y otros reproductores de audio portátiles, cámaras digitales y unidades flash USB. También puede compartir medios en la consola desde un Ordenador con Windows en la misma red doméstica.

Para transmitir música o ver imágenes, simplemente configure el dispositivo para salida USB si lo requiere y conéctelo a la consola con un cable USB (se vende por separado). Para medios en unidades flash USB, simplemente conecte la unidad a cualquier puerto USB de la consola directamente.

Para aprender más acerca de las redes domésticas con un Ordenador con Windows, visite www.xbox.com/support.

**NOTA**

No todos los formatos o dispositivos de música son totalmente compatibles y hay cierta música protegida por licencias o derechos de autor que no puede reproducir en Xbox desde determinados servicios como iTunes de Apple.

Para reproducir música AAC sin protección desde un iPod de Apple, puede descargar una actualización gratuita desde el mercado de Xbox LIVE.

Es posible que haya grabaciones y programas protegidos por derechos de autor. Microsoft no autoriza, admite ni condona el uso de sus productos para copia sin autorización. No puede copiar, reproducir, distribuir, modificar o hacer uso público de grabaciones, a menos que cuente con la autorización del propietario del derecho de autor o se lo permita la ley.

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Siga estos pasos para solucionar cualquier dificultad que pueda tener con el sistema de juegos de video y entretenimiento Xbox 360. Si los pasos en esta sección de solución de problemas no resuelven los que tenga, visite www.xbox.com/support. No lleve la consola Xbox 360 o sus accesorios a un minorista para obtener reparación o servicio.

### Sin alimentación eléctrica

Confirme que cuenta con una fuente de alimentación adecuada y compruebe todas las conexiones entre el tomacorriente de pared y la fuente de alimentación, y ésta y la consola. La luz de la fuente de alimentación debe estar de color ámbar cuando la consola está apagada y verde cuando la consola está encendida si funciona correctamente.

Pruebe otro tomacorriente y evite usar enchufes múltiples. Intente encender la consola con el botón de encendido/apagado de la consola, el botón de expulsión y el botón Guía de Xbox para determinar si el problema es un botón en especial.

### Sin imagen

Conecte el cable AV correcto. Encienda el televisor. Seleccione la entrada de video para el televisor (u otro dispositivo AV conectado, tal como un reproductor VCR o DVD) que aparece en el juego de Xbox 360. Dentro de los nombres comunes para entrada de video están Selección de entrada, AUX, Línea interna, Línea, Interno, Fuente y EXT, dependiendo del tipo de televisor o receptor AV. Para obtener más información, consulte el manual del televisor o del dispositivo AV. No conecte el cable AV incluido y un cable AV HDMI a la consola al mismo tiempo.

Intente restablecer las opciones de pantalla. Extraiga los discos de la bandeja y apague la consola. Luego mantenga presionado el botón Guía de Xbox del control del jugador uno para volver a encender la consola. Mientras se enciende, mantenga presionado el botón Y y accione el gatillo derecho. La consola volverá a tener la configuración de pantalla predeterminada.

### Sin sonido

Compruebe la conexión AV. Si está utilizando audio digital, asegúrese de que el receptor esté encendido y de que la salida en la configuración de audio de la consola esté programada correctamente. No conecte el cable AV incluido y el cable AV HDMI a la consola al mismo tiempo. Si utiliza un receptor de AV o audio digital (S/PDIF), intente conectar el audio estándar directamente al televisor.









español

**Calidad deficiente de sonido**

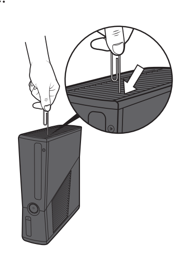
Compruebe la conexión AV (consulte “Conexión al sistema de televisión y audio”). Reproduzca únicamente audio Dolby® Digital en sistemas de audio que admiten Dolby Digital. Seleccione la salida de audio compatible con su sistema o televisor: estéreo o Dolby® Surround para altavoces estéreo, mono para altavoces monoaurales. Si el sonido proviene sólo de un altavoz, compruebe que todos los cables de audio estén conectados correctamente.

**Error al reproducir juego, película o música**

Reproduzca únicamente discos compatibles (juegos Xbox 360, CD de audio y películas en DVD). Limpie el disco. Insértelo completamente y cierre la bandeja. Para omitir el panel de Xbox y reproducir los discos automáticamente, cambie esta opción del sistema.

**El disco no sale expulsado**

Desconecte la consola de la fuente de alimentación y ubíquela horizontalmente. Estire un clip e introdúzcalo en el orificio del lado izquierdo de la consola, cerca de la parte delantera, entre las ranuras de ventilación. La bandeja se abrirá ligeramente, luego puede terminar de abrirla manualmente.



**La luz de alimentación parpadea**

El botón de encendido/apagado de la consola debe brillar fijo en verde cuando la consola está encendida y parpadear cuando presiona el botón de expulsión. Si parpadea distinto durante el funcionamiento, siga estos pasos:

- Parpadea en rojo: La consola está demasiado caliente y no reproducirá ningún juego hasta enfriarse. Coloque la consola en un área bien ventilada alejada de otras fuentes de calor y desbloquee todas las rejillas de ventilación. Después de enfriarse, el parpadeo se detendrá y la consola volverá a funcionar. Para obtener más información, consulte “Ubicación de Xbox”.
- Fijo en rojo: Siga las instrucciones en pantalla para corregir el problema.
- Fijo en rojo, sin instrucciones en pantalla: Problema interno que requiere atención. Visite www.xbox.com/support para solicitar atención.

**Error de funcionamiento en el control inalámbrico**

Presione el botón Guía de Xbox para encender el control inalámbrico y conéctelo a la consola (consulte “Conexión de controles adicionales”).

Si las luces giran más de 15 segundos al conectarse:

- Acerque el control a la consola.
- Asegúrese de que las baterías estén cargadas.
- Mantenga la consola y el control al menos un metro alejados de objetos metálicos grandes, como archiveros y refrigeradores.
- Las decoraciones o adhesivos metálicos en la consola o el control pueden interferir con el desempeño inalámbrico de este último. Retire las decoraciones e intente conectarse nuevamente.
- Asegúrese de que la parte frontal de la consola esté ubicada en dirección del control y lejos de paredes cercanas.
- Teléfonos inalámbricos (2.4 GHz), redes LAN inalámbricas, transmisores de video inalámbricos, hornos microondas, algunos teléfonos móviles/celulares y auriculares Bluetooth pueden interferir con el funcionamiento del control. Apáguelos y desenchúfelos, e intente conectarse nuevamente.
- Si nada más funciona, apague la consola, extraiga y vuelva a insertar las baterías en el control y conéctelo nuevamente a la consola.

**Imposibilidad de conectarse a Xbox LIVE o a la red doméstica**

Si no se puede conectar a Xbox LIVE o a la red doméstica, reinicie el equipo de red.

*Para reiniciar el equipo de red:*

1. Apague la consola y el equipo de red. Si un dispositivo de red, como un módem o un enrutador, no tiene botón de encendido/apagado, desconéctelo de la alimentación.
2. Espere un minuto.
3. Encienda cada dispositivo de red en secuencia desde el tomacorriente de pared. En la mayoría de las redes domésticas, la secuencia será (1) módem, (2) enrutador, (3) consola Xbox 360. Espere a que cada dispositivo se conecte por completo antes de encender el siguiente.
4. Desde el panel de Xbox, pruebe la conexión de Xbox LIVE.

Asegúrese de que su equipo de red inalámbrica se encuentre dentro del rango y de que no haya cerca posibles dispositivos que interfieran, como teléfonos inalámbricos. Además, verifique que la configuración de la red específica se haya ingresado correctamente en la configuración del sistema del panel de Xbox.

Si aún así no se puede conectar a Xbox LIVE o a la red de su casa, visite www.xbox.com/support para obtener más ayuda.










### Error de funcionamiento en los audífonos

Si los audífonos no emiten ningún sonido o no pueden transmitir su voz:

- Asegúrese de que el conector de los audífonos esté enchufado correctamente.
- Trate de ajustar el volumen con la perilla de control de volumen.
- Asegúrese de que el interruptor de silencio no esté activado.
- Asegúrese de que la voz no esté desactivada en la Guía de Xbox.
- Revise el manual de juegos para determinar si tiene que presionar un botón mientras habla.

### Error de funcionamiento en accesorios

Si un accesorio no es compatible con un juego específico, es posible que el juego no se reproduzca.

### No se puede guardar un juego

El dispositivo de almacenamiento de Xbox 360 debe tener suficiente espacio libre para guardar el juego. Elimine los elementos indeseados del almacenamiento o agregue una unidad adicional flash USB o de memoria (se vende por separado) para obtener más espacio.

### El disco duro o la unidad flash USB no aparece como un dispositivo de almacenamiento

Si no se indica que el disco duro o la unidad flash USB son dispositivos de almacenamiento, prueba lo siguiente, comenzando con lo primero.

- Asegúrese de que el disco duro esté completamente insertado en la ranura correspondiente y que se volvió a colocar la cubierta. Apague la consola y enciéndala nuevamente.
- Apaga la consola y extrae el disco duro o la unidad flash USB. Vuelva a insertar el disco duro, vuelva a colocar su cubierta y encienda la consola nuevamente
- Si es posible, pruebe el disco duro o la unidad flash USB en otra consola o bien pruebe otro disco duro en la consola para precisar el problema.

**NOTA**

Es posible que unidades de disco duro dañadas no aparezcan en la Guía de Xbox y podrían dañar la consola Xbox 360. Los discos duros a los que han aplastado, sumergido en líquidos o expuestos a calor intenso pueden estar dañados más allá del uso y no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

Los dispositivos de almacenamiento USB deben tener una capacidad de 1 GB o más y estar configurados para usarse con Xbox 360. Algunos dispositivos más lentos no serán aptos para funcionar con Xbox 360.

## CUIDADO DE SU XBOX

### Limpieza

Si limpia la consola Xbox 360:

- Desconecte la fuente de alimentación de la consola para evitar que se encienda y apague o que la bandeja del disco se abra durante la limpieza.
- Limpie únicamente el exterior de la consola Xbox 360. Asegúrese de que no haya objetos insertados en las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco, no utilice almohadillas abrasivas, detergente, limpiador en polvo, solvente (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente o benceno) u otro líquido o limpiadores en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- No utilice dispositivos limpiacabezales de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie los apoyos de la consola y la superficie en que descansa con un paño seco.

Para limpiar los discos de juego de Xbox 360 o CD de audio:

- Sostenga los discos del borde; no toque la superficie del disco con los dedos.
- Limpie los discos con un paño suave, con un barrido suave desde el centro hacia fuera.
- No utilice solventes, pueden dañar el disco. No utilice dispositivos para limpiar discos.

### Entorno de funcionamiento

Operar la consola Xbox 360 en un entorno en que la temperatura externa puede variar amplia y rápidamente podría dañar la consola. Al moverla a una ubicación con una diferencia de temperatura de 20 grados o más respecto de la ubicación anterior, permita que la consola Xbox 360 tome temperatura ambiente antes de encenderla.

### Objetos y adhesivos metálicos

No coloque elementos metálicos ni adhesivos cerca o encima de la consola Xbox 360, ya que pueden interferir con el control, la red inalámbrica y los botones de encendido/apagado.

### Almacenamiento adecuado de discos

Devuelva siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no estén en la unidad de disco.

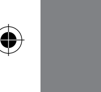
No deje los discos a la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor o sobre la consola Xbox 360.

Manipule siempre los discos por el borde.





español



 **NO INTENTE REPARACIONES**

No intente separar, abrir, arreglar o modificar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación o los accesorios. Si lo hace, podría correr el riesgo de una descarga eléctrica, incendio o daños a la consola Xbox 360.

Toda evidencia de cualquier intento de abrir y/o modificar la consola Xbox 360, incluida cualquier peladura, perforación o extracción de alguna de las etiquetas, anulará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y la consola Xbox 360 perderá el derecho a una reparación autorizada. Modificar la consola puede provocar su exclusión permanente de Xbox LIVE

## RECOMENDACIONES PARA JUGAR DE MANERA SALUDABLE

 **ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES ACERCA DE LOS JUEGOS DE VIDEO**

### Ataques fotosensibles

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en juegos de video. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa juegos de video.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.Deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico si experimenta alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados, los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Aléjate más de la pantalla de TV.
- Utilice una pantalla de televisión más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue si se siente mareado o fatigado.

Si usted o alguno de sus parientes tiene un historial de ataques o epilepsia, consulte a un médico antes de jugar.

### Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónica puede estar ligado a lesiones o desórdenes graves.

Al jugar juegos de video, como con muchas actividades, es posible que experimente incomodidad en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas persistentes o recurrentes como incomodidad, dolor, dolor punzante, cosquilleo, entumecimiento, sensación de quemadura o agarrotamiento, NO IGNORE ESTOS SIGNOS DE ADVERTENCIA. CONSULTE OPORTUNAMENTE A UN MÉDICO, incluso si los síntomas se presentan cuando no está jugando. Síntomas como éstos pueden estar asociados con lesiones o desórdenes dolorosos y a veces permanentemente invalidantes de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los juegos de video). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad también puede ser un factor.

En la Guía de juegos saludables en www.xbox.com puede encontrar algunas pautas que le pueden ayudar a trabajar y jugar de manera más cómoda y que posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD. Estas pautas abordan temas como:

- Colocarse de tal manera de asumir posturas cómodas, no forzadas.
- Mantener las manos, los dedos y otras partes del cuerpo relajadas.
- Tomar descansos.
- Desarrollar un estilo de vida saludable.

Si tiene preguntas acerca de cómo su propio estilo de vida, actividades o condición médica o física pueden estar ligadas a MSD, consulte a un médico calificado.

### Pérdida de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar un audífono puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Algunos audífonos de terceros sin aprobación pueden producir niveles de sonido más altos que los audífonos de Xbox 360 aprobados.

## GARANTÍA LIMITADA (COLOMBIA Y MÉXICO)

**AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA.**

**ANTES DE INSTALAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO, LEA CUIDADOSAMENTE LOS TÉRMINOS DE ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA.**

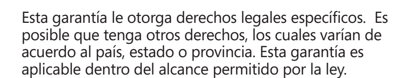
**SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTA GARANTÍA, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO.**

**DEVUÉLVALO SIN USAR A SU DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO.** Comuníquese a Microsoft al http://www.xbox.com/es-mx para México y http://www.xbox.com/es-CO para Colombia o llame al 001-800-912-1830 para Colombia o 001-866-745-8312 para México.









Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Es posible que tenga otros derechos, los cuales varían de acuerdo al país, estado o provincia. Esta garantía es aplicable dentro del alcance permitido por la ley.

## 1. Definiciones

(a) "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S nueva adquirida con un distribuidor autorizado.

(b) "Accesorio" significa equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S de marca Microsoft adquirido con un distribuidor autorizado. Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) "Periodo de Garantía" para Xbox 360 S, significa 1 año a partir de la fecha de compra del artículo; y para los Accesorios, significa 90 días a partir de la fecha de compra.

(d) "Usted" significa el usuario original final.

(e) "Condiciones de Uso Normal" significa el uso normal por el consumidor bajo condiciones caseras normales de acuerdo al manual de instrucciones para el Xbox 360 S o el Accesorio.

## 2. Garantía

(a) Durante el Periodo de Garantía Microsoft le garantiza que el Xbox 360 S o el Accesorio no fallarán bajo Condiciones de Uso Normal.

(b) Esta es la única garantía que le da Microsoft para su Xbox 360 S o el Accesorio y Microsoft no otorga ninguna otra promesa, garantía o condición. Nadie más puede otorgar ninguna promesa, garantía o condición en nombre de Microsoft.

(c) EN CASO DE QUE LA LEY DE SU PAÍS, ESTADO O PROVINCIA OTORGUE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUYENDO UNA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR, SU DURACIÓN SE LIMITARÁ AL PERIODO DE GARANTÍA. Algunos países, estados o provincias no conceden limitaciones en la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no aplique en su caso.



## 3. Para obtener el Servicio de Garantía

(a) Antes de iniciar el proceso de garantía por favor utilice los consejos para solución de problemas en la Sección Soporte en http://www.xbox.com/es-mx para México y http://www.xbox.com/es-CO para Colombia.

(b) Si los consejos para solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea en la Sección Soporte en http://www.xbox.com/es.mx para México y http://www.xbox.com/es-C para Colombia. Si usted no tiene acceso a Internet, puede llamar al 001-800-912-1830 para Colombia o al 001866-745-8312 para México.

(c) Antes de enviar su Xbox 360 S o el Accesorio para servicio a Microsoft, asegúrese de sacar una copia de cualquier dato que quiera conservar y elimine cualquier elemento que considere confidencial. Microsoft no se hace responsable de su información y puede borrarla.

## 4. Responsabilidad de Microsoft

(a) Después de que devuelva su Xbox 360 S o Accesorio, Microsoft lo inspeccionará

(b) Si Microsoft determina que el Xbox 360 S o Accesorio se averiaron durante el Periodo de Garantía bajo condiciones de uso normal, Microsoft (a su discreción) los reparará o sustituirá, o le reembolsará el precio de compra. La reparación puede requerir partes nuevas o reconstruidas. La reposición podrá hacerse con una unidad nueva o reconstruida.

(c) Después de la reparación o reposición su Xbox 360 S o el Accesorio estarán bajo la protección de esta garantía por el resto de su Periodo de Garantía original o durante 95 días después de que Microsoft se lo haya enviado.

(d) LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O REEMPLAZAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO, O DE REEMBOLSAR EL PRECIO DE COMPRA, ES SU RECURSO EXCLUSIVO.

(e) Si su Xbox 360 S o Accesorio fallan una vez que se termina el Periodo de Garantía, no habrá garantía de ninguna clase. Después del vencimiento del Periodo de Garantía Microsoft le cobrará un cargo por sus esfuerzos en diagnosticar y proporcionar servicio a cualquier problema que tenga su Xbox 360 S o Accesorio.

## 5. Exclusiones de la Garantía

Esta Garantía Limitada no es aplicable y Microsoft no se hace responsable de ninguna manera de acuerdo a estos términos de garantía si su Xbox 360 S o Accesorio:

(a) se dañan al ser usados con productos no vendidos o que no tienen licencia de Microsoft (incluyendo, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados o sin licencia de Microsoft y juegos "pirata", etc.);

(b) se usan con fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, renta, pago por juego, etc.);

(c) se abren, modifican o son indebidamente manipulados (incluyendo por ejemplo, cualquier intento de vencer cualquier limitación técnica, protección o mecanismo contra piratería del Xbox 360 S o Accesorio, etc.), o se altera o remueve su número de serie;

(d) se dañan por cualquier causa externa (incluyendo, por ejemplo, si se dejan caer, se usan con ventilación inadecuada, etc., o no se siguen las instrucciones del manual de instrucciones del Xbox 360 S o el Accesorio); o

(e) son reparados, modificados o alterados por cualquier persona que no sea un centro de servicio autorizado Microsoft.

## 6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE POR NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO, SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.



## 7. Términos adicionales

Si intenta vencer o evadir alguna limitación técnica, protección o sistema contra piratería en su Xbox 360 S o Accesorio, pudiera ocasionar que dejen de funcionar de manera permanente. También anulará usted su garantía y su Xbox 360 S o Accesorio no podrán recibir reparación autorizada, ni siquiera mediante pago.

## 8. Elección de ley

(a) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en México, la ley de México regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft no respetó, independientemente de los principios sobre conflictos de leyes.

(b) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en Colombia, la ley de Colombia regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft no respetó, independientemente de los principios sobre conflictos de leyes.

(c) Esta garantía es válida únicamente en México y Colombia.

# GARANTÍA LIMITADA (CHILE)

**AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA. ANTES DE INSTALARLO, POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA. SI NO ACEPTA USTED LOS TÉRMINOS DE ESTE CERTIFICADO DE GARANTÍA, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO. DENTRO DE 3 MESES DE LA COMPRA, DEVOLVERLO SIN UTILIZARLA AL DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO.** Comuníquese a Microsoft en http://www.xbox.com/es-CL para Chile o llame al 1230 020 6001 o 800 202 011.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Es posible que tenga otros derechos, los cuales varían de acuerdo al país. Esta garantía es aplicable dentro del alcance permitido por la ley.




## 1. Definiciones

(a) "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S nueva adquirida con un distribuidor autorizado en el país de adquisición.

(b) "Accesorio" significa equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S o Accesorio de marca Microsoft adquirido con un distribuidor autorizado. Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) "Periodo de Garantía" para Xbox 360 S, significa 1 año a partir de la fecha de compra del artículo; y para los Accesorios, significa 90 días a partir de la fecha de compra.

(d) "Usted" significa el usuario final original.

(e) "Condiciones de Uso Normal" significa el uso normal del consumidor bajo condiciones caseras normales de acuerdo con el manual de instrucciones para el Xbox 360 S o el Accesorio.

## 2. Garantía

(a) Durante el Periodo de Garantía Microsoft le garantiza únicamente a usted que el Xbox 360 S o Accesorio no fallará bajo Condiciones de Uso Normal.

(b) Esta es la única garantía que Microsoft le otorga para su Xbox 360 S o el Accesorio y Microsoft no otorga ninguna otra promesa, garantía o condición. Nadie más puede otorgar promesa, garantía o condición alguna en nombre de Microsoft.

(c) EN CASO DE QUE LA LEY DEL ESTADO O LA PROVINCIA DONDE VIVE LE OTORGUE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUYENDO UNA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR, SU DURACIÓN SE LIMITARÁ AL PERIODO DE GARANTÍA. Algunos países no conceden limitaciones en la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no aplique en su caso.

## 3. Para obtener el Servicio de Garantía

(a) Antes de iniciar el proceso de garantía por favor utilice los consejos para solución de problemas en http://www.xbox.com/es-CL (Chile).

(b) Si los consejos para solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso en línea en http://www.xbox.com/es-CL (Chile). Si no tiene acceso a Internet, llame al 1230 020 6001 o 800 202 011.

(c) Antes de enviar su Xbox 360 S o el Accesorio para servicio a Microsoft, asegúrate de sacar una copia de cualquier dato que quieras conservar y borra cualquier cosa que consideres confidencial. Microsoft no se hace responsable de tu información y puede borrarla.

## 4. Responsabilidad de Microsoft

(a) Después de que devuelva su Xbox 360 S o Accesorio, Microsoft lo inspeccionará.

(b) Si Microsoft determina que el Xbox 360 ha fallado durante el Periodo de Garantía bajo condiciones de uso normal, Microsoft (a su discreción) lo reparará o sustituirá, o le reembolsará el precio de compra. La reparación podrá requerir partes nuevas o reconstruidas. La reposición podrá hacerse con una unidad nueva o reconstruida (en buen estado y con funcionalidad y operación comparable al producto original Xbox 360 S o Accesorio).

(c) Después de la reparación o reposición, su Xbox 360 S o Accesorio estará bajo la protección de esta garantía por el resto de su Periodo de Garantía original o durante 95 días después de que Microsoft se lo envía.

(d) LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O REEMPLAZAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO, O DE REEMBOLSAR EL PRECIO DE COMPRA, ES SU RECURSO EXCLUSIVO.

(e) Si su Xbox 360 S o Accesorio falla una vez de que venza el Periodo de Garantía, no habrá garantía alguna. Después del vencimiento del Periodo de Garantía, Microsoft le cobrará un cargo por sus esfuerzos en diagnosticar y proporcionar servicio a cualquier problema que tenga su Xbox 360 S o Accesorio.

## 5. Exclusiones de la Garantía

Esta Garantía Limitada no procede y Microsoft no se hace responsable de ninguna manera de acuerdo a los términos de esta garantía si su producto Xbox 360 S o Accesorio:

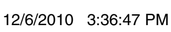
(a) se daña al ser usado con productos no vendidos por o que no tienen licencia de Microsoft (incluyendo, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o sin licencia de Microsoft y juegos "pirata", etc.);

(b) se usa con fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, renta, pago por juego, etc.);

(c) se abre, modifica o es indebidamente manipulado (incluyendo por ejemplo, cualquier intento de vencer cualquier limitación técnica, protección o mecanismo contra piratería del Xbox 360 S o







Accesorio, etc.), o se altera o remueve su número de serie;

(d) se daña por cualquier causa externa (incluyendo, por ejemplo, si se deja caer, se usa con ventilación inadecuada, etc., o no se siguen las instrucciones del manual de instrucciones del Xbox 360 S o el Accesorio); o

(e) es reparados, modificado o alterado por cualquier persona que no sea un centro de servicio autorizado Microsoft;

## 6. EXCLUSION DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE POR NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos países no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.

## 7. Términos adicionales

Si usted intenta vencer o evadir alguna limitación técnica, protección o sistema contra piratería en su Xbox 360 S o Accesorio, puede ocasionar que deje de funcionar de manera permanente. También anulará usted su Garantía y su Xbox 360 S o Accesorio no podrá recibir reparación autorizada, ni siquiera mediante pago.

## 8. Elección de Ley

(a) Si adquirió usted su Xbox 360 S o Accesorio en Chile, la ley chilena regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft no cumplió con ella, independientemente de los principios sobre conflictos de leyes.

(b) Esta garantía es válida únicamente en Chile respecto de los productos adquiridos en Chile a través de los distribuidores autorizados.

# LICENCIA DE SOFTWARE (COLOMBIA Y MÉXICO)

**AL USAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO AUTORIZADO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALARLO LEA CUIDADOSAMENTE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. SI NO ACEPTA ESTA LICENCIA DE SOFTWARE, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO AUTORIZADO. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO.** Comuníquese a Microsoft en http://www.xbox.com/es-mx para México y http://www.xbox.com/es-CO para Colombia o llame al 001-800-912-1830 para Colombia o 001-866-745-8312 para México.

## 1. Definiciones

(a) "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S.

(b) "Accesorio Autorizado" significa un accesorio del equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S de marca Microsoft y un accesorio de equipo físico (hardware) para Xbox 360 o Xbox 360 S con marca de tercera parte y que tiene licencia de Microsoft, cuyo empaque porta el logotipo oficial "Con licencia para Xbox". Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) "Juegos Autorizados" significa los juegos del Xbox 360 o el Xbox 360 S en discos de juegos publicados por o con licencia de Microsoft y el contenido de los juegos descargado desde el servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com (por ejemplo, avatares, juegos descargables, expansiones de juegos, etc.).

(d) "Software" significa el programa de cómputo preinstalado en el Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, incluyendo cualquier actualización que Microsoft pudiera facilitar de cuando en cuando.

(e) "Accesorios No Autorizados" significa todos los accesorios del equipo físico (hardware) diferentes al Accesorio Autorizado, con excepción de tarjetas de memoria USB, cámaras digitales utilizadas para sacar fotografías o películas y reproductores de música usados para reproducir música o reproducir películas o videos que no son Accesorios No Autorizados. Unidades de disco duro (HDDs) son accesorios si preinstalado o adquirir por separado.

(f) "Juegos No Autorizados" significa todos los discos de juegos, descargas de juegos y contenido de juego o medios diferentes a los Juegos Autorizados.

(g) "Software No Autorizado" significa cualquier programa de cómputo no distribuido por Microsoft a través de discos de juegos para Xbox 360 o Xbox 360 S publicados por o con licencia de Microsoft, servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com.

(h) "Usted" significa el usuario del Xbox 360 S o el Accesorio Autorizado.

## 2. Licencia

(a) Usted está recibiendo el Software bajo licencia, no en venta. Tiene licencia para usar el Software únicamente como está preinstalado en su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, y con las actualizaciones periódicas de Microsoft. No puede copiar o rediseñar el Software.

(b) Como condiciones para esta licencia de Software, usted acepta que:

(i) **Sólo usará Accesorios y Juegos Autorizados con su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. No usará Accesorios o Juegos No Autorizados. Es posible que no funcionen o dejen de funcionar de manera permanente después de una actualización del Software.**

(ii) **No usará ni instalará Software No Autorizado. Si lo utiliza es posible que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado dejen de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.**

(iii) No intentará vencer o evadir cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería en el Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. Si lo intenta, es posible que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado dejen de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.

(iv) Microsoft podrá adoptar medidas técnicas, incluyendo las actualizaciones del Software, para evitar el uso de Accesorios y Juegos No Autorizados, y para proteger las limitaciones técnicas, la seguridad y el sistema contra piratería del Xbox 360 S o Accesorio Autorizado.

(v) **Microsoft podrá actualizar el Software de vez en cuando sin avisarle de antemano, por ejemplo, actualizar cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería.**











español

## 3. Garantía.

El Software está protegido por la Garantía Limitada que se otorga a su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado y Microsoft no otorga ninguna otra garantía, promesa o condición en favor del Software. Nadie puede otorgar garantías o condiciones en nombre de Microsoft.

## 4. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR EL SOFTWARE. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos estados o provincias no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.

## 5. Elección de Ley

(a) Si usted adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en México, la ley de México regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft no la respetó, independientemente de los principios sobre conflictos de leyes.

(b) Si usted adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en Colombia, la ley de Colombia regula la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft no la respetó, independientemente de los principios sobre conflictos de leyes.

(c) Esta garantía es válida únicamente en México y Colombia.

Este acuerdo es aplicable en la máxima medida permitida en la ley y salvo que la ley lo prohíba. Este acuerdo no modifica sus derechos conforme a las leyes del estado o del país donde usted vive si las leyes del estado o el país donde vive no lo permiten.

# LICENCIA DE SOFTWARE (CHILE)

**AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO USTED ESTÁ ACEPTANDO ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALARLO LEA CUIDADOSAMENTE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. SI NO ACEPTA ESTA LICENCIA DE SOFTWARE, NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO. DENTRO DE 3 MESES DE LA COMPRA, DEVOLVERLO SIN UTILIZARLA AL DISTRIBUIDOR O A MICROSOFT PARA UN REEMBOLSO.** Comuníquese a Microsoft en http://www.xbox.com/es-CL para Chile o llame al 1230 020 6001 o 800 202 011.

## 1. Definiciones

(a) "Xbox 360 S" significa una consola Xbox 360 S.

(b) "Accesorio Autorizado" significa un accesorio del equipo físico (hardware) nuevo para Xbox 360 o Xbox 360 S de marca Microsoft y un accesorio de equipo físico (hardware)  para Xbox 360 o Xbox 360 S con marca de tercera parte y que tiene licencia de Microsoft cuyo empaque porta el logotipo oficial "Con licencia para Xbox". Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) "Juegos Autorizados" significa los juegos del Xbox 360 o el Xbox 360 S en discos de juegos publicados por o con licencia de Microsoft y el contenido de los juegos descargado desde el servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com (por ejemplo, avatares, juegos descargables, expansiones de juegos, etc.).

(d) "Software" significa el programa de cómputo preinstalado en el Xbox 360 S o Accesorio, incluyendo cualquier actualización que Microsoft pudiera facilitar de cuando en cuando.

(e) "Accesorios No Autorizados" significa todos los accesorios del equipo físico (hardware) diferentes al Accesorio Autorizado, con excepción de las tarjetas de memoria USB, las cámaras digitales utilizadas para sacar fotografías o películas y los reproductores de música usados para reproducir música o reproducir películas o videos que no son Accesorios No Autorizados. Unidades de disco duro (HDDs) son accesorios si preinstalado o adquirir por separado.

(f) "Juegos No Autorizados" significa todos los discos de juegos, descargas de juegos y contenido de juego o medios diferentes a los Juegos Autorizados.

(g) "Software No Autorizado" significa cualquier programa de cómputo no distribuido por Microsoft a través de discos de juegos para Xbox 360 o Xbox 360 S publicados por o con licencia de Microsoft, servicio Xbox LIVE de Microsoft o la página Web Xbox.com.

(h) "Usted" significa el usuario del Xbox 360 S o Accesorio.

## 2. Licencia

(a) Usted está recibiendo el Software bajo licencia, no en venta. Tiene licencia para usar el Software únicamente como está preinstalado en su Xbox 360 S o Accesorio, y con las actualizaciones periódicas de Microsoft. Usted no puede copiar o rediseñar el Software.

(b) Como condiciones para esta licencia de Software, usted acepta que:

(i) **Sólo usará Accesorios y Juegos Autorizados con su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. No usará Accesorios o Juegos No Autorizados. Es posible que no funcionen o dejen de funcionar de manera permanente después de una actualización del Software.**

(ii) **No usará ni instalará Software No Autorizado. Si lo utiliza es posible que su Xbox 360 S deje de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.**

(iii) No intentará vencer o evadir cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería en el Xbox 360 S o Accesorio. Si lo intenta, es posible que su Xbox 360 S o Accesorio, deje de funcionar de manera permanente en ese momento o después de una actualización posterior del Software.

(iv) Microsoft podrá adoptar medidas técnicas, incluyendo las actualizaciones del Software, para evitar el uso de Accesorios y Juegos No Autorizados, y para proteger las limitaciones técnicas, la seguridad y el sistema contra piratería del Xbox 360 S o Accesorio Autorizado.

(v) **Microsoft podrá actualizar el Software de vez en cuando sin avisarle de antemano, por ejemplo, para actualizar cualquier limitación técnica, protección o sistema contra piratería.**



## 3. Garantía.

El Software está protegido por la Garantía Limitada que se otorga a su Xbox 360 S o Accesorio, y Microsoft no otorga ninguna otra garantía, promesa o condición en favor del Software. Nadie puede otorgar garantías o condiciones en nombre de Microsoft.

## 4. EXCLUSION DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O GANANCIAS; O CUALQUIER INCAPACIDAD DE USAR EL SOFTWARE. ESTAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSIVE SI SE INFORMÓ A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS E INCLUSO SI ALGÚN RECURSO NO LOGRA SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunos países no conceden la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuenciales, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no aplique en su caso.

## 5. Elección de Ley

(a) Si adquirió su Xbox 360 S o Accesorio en Chile, la ley chilena regula la interpretación de esta licencia de Software y cualquier reclamación de que Microsoft no cumplió con ella, independientemente de los principios para conflictos de leyes.

(b) Esta garantía es válida únicamente en Chile respecto de los productos adquiridos en Chile a través de los distribuidores autorizados.

Este acuerdo es aplicable en la máxima medida permitida en la ley y a menos que la ley lo prohíba. Este acuerdo no modifica sus derechos conforme a las leyes de su si las leyes de su país no permiten que esto suceda.

## REGULACIONES

### Eliminación de baterías agotadas y de equipo eléctrico y electrónico



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con su basura común. En su lugar, es su responsabilidad dejarlos en un punto de recolección para proceder al reciclado de baterías y del equipo eléctrico y electrónico. Esta recolección y reciclaje por separado ayudará a conservar recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud de las personas y el entorno debido a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipo eléctrico y electrónico, lo cual podría ser producto de una eliminación inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde dejar sus baterías y desecho eléctrico y electrónico, póngase en contacto con su oficina local de la ciudad/ municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compró este producto.

## DERECHOS DE AUTOR

La información contenida en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web de Internet, está sujeta a cambios sin previo aviso. Salvo donde se indique lo contrario, las compañías, las organizaciones, los productos, los nombres de dominio, las direcciones de correo electrónico, los logotipos, las personas, los lugares y los acontecimientos mencionados son ficticios. No se entenderá o deducirá ninguna asociación con ninguna compañía, organización, producto, nombre de dominio, dirección de correo electrónico, logotipo, persona o acontecimientos reales. Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin limitar los derechos de propiedad industrial o intelectual, ninguna parte de este documento puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera) con ningún propósito, sin la previa autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede ser titular de patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor y otros derechos de propiedad intelectual sobre los contenidos de este documento. La entrega de este documento no le otorga ninguna licencia sobre dichas patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad industrial o intelectual, a menos que así se prevea en un contrato escrito de licencia de Microsoft.



Este producto incorpora tecnología de protección de derechos de autor protegida por reivindicaciones de métodos de ciertas patentes y otros derechos de propiedad intelectual estadounidenses de propiedad de Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección de derechos de autor debe autorizarlo Macrovision Corporation y apunta a nivel doméstico y a otros usos de visualización limitados, a menos que Macrovision Corporation lo autorice de otra manera. La ingeniería inversa o el desmontaje están prohibidos.Fabricado bajo licencia de Dolby Laboratories. “Dolby” y el símbolo de doble D son marcas registradas de Dolby Laboratories. Trabajos confidenciales sin publicar. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Reservados todos los derechos.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing, LLC.

Los nombres de empresas y productos reales mencionados aquí pueden ser las marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

## SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite www.xbox.com/support.



português

# Português

**AVISO**

A falha em configurar, usar e cuidar corretamente do videogame Xbox 360 e do sistema de entretenimento pode aumentar o risco de ferimentos sérios ou morte, ou danos ao videogame Xbox 360 e ao sistema de entretenimento. Leia este manual e os manuais de qualquer acessório para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para substituição de manuais, vá para www.xbox.com/support.

A garantia limitada e a licença de software que abrangem este produto aparecem neste manual. Este manual também está disponível online em www.xbox.com/support. A garantia limitada e a licença de software também estão disponíveis online em www.xbox.com/warranty e em www.xbox.com/sla, respectivamente.

Antes de permitir que as crianças usem o videogame Xbox 360 e o sistema de entretenimento:

1. Determine como cada criança pode usar o console Xbox 360 (jogando, conectando ao Xbox LIVE, substituindo as pilhas, cuidando da parte elétrica, cabo AV e conexões da rede) e se elas devem ser supervisionadas nessas atividades.
2. Se você permitir que as crianças usem o console Xbox 360 sem supervisão, não se esqueça de explicar todas as informações e instruções sobre segurança e saúde.

O console Xbox 360 não reproduz jogos copiados ou "piratas" ou mídias não autorizadas. Não tente eliminar o sistema de proteção antipirataria do Xbox 360, isso pode fazer com que o console Xbox 360 pare de funcionar permanentemente. Além disso, a Garantia Limitada será anulada e o console Xbox 360 não poderá mais ser reparado por serviço autorizado, mesmo mediante pagamento.

Você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e ler este manual para usar o console Xbox 360. Se você não aceitar estes termos e condições, não configure ou use o console Xbox 360 e devolva-o para a Microsoft para receber o reembolso.

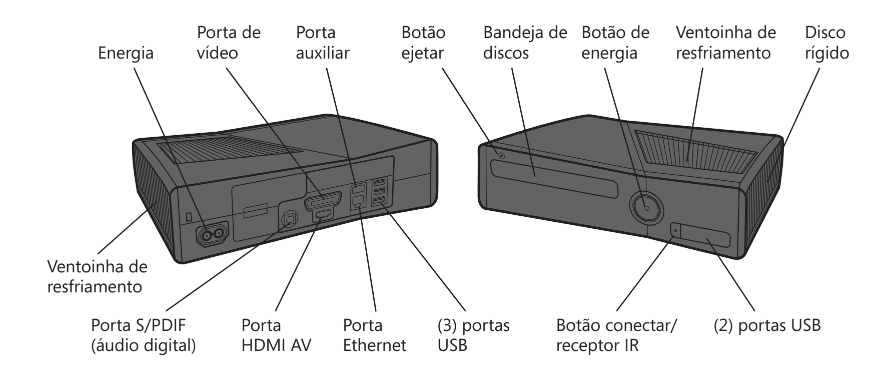


**ESTE SÍMBOLO IDENTIFICA MENSAGENS DE SEGURANÇA E SAÚDE NESTE MANUAL E NOS MANUAIS DE ACESSÓRIOS DO XBOX 360**

## O SISTEMA DE VIDEOGAME E ENTRETENIMENTO XBOX 360

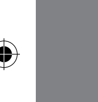



Obrigado por adquirir o sistema de videogame e entretenimento Xbox 360® da Microsoft. Use estas instruções para configurar o sistema Xbox 360 e saber aonde ir para obter mais informações.

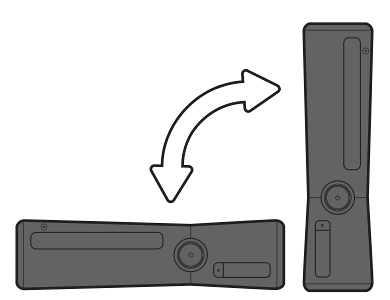





português



## POSICIONE O XBOX



Você pode posicionar o console na horizontal ou vertical, dependendo da sua preferência. Entretanto, se você alterar a orientação, verifique se o console está desligado e se não há disco na bandeja. Tome cuidado para não bloquear as aberturas de ventilação ou o receptor IR em qualquer posição que colocar o console.

### ⚠ EVITE QUE O CONSOLE CAIA

Se o console Xbox 360 cair e atingir alguém, especialmente uma criança pequena, pode provocar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferimentos e danos ao console Xbox 360, configure o console de acordo com as instruções abaixo. Coloque o console em uma superfície que:

- Seja plana e nivelada.
- Seja estável e não tenha possibilidade de inclinar.
- Permita que todos os pés do console estejam em contato com a superfície.
- Não tenha possibilidade de deixar o console escorregar ou deslizar.
- Seja limpa e livre de pó e fragmentos.

Se a superfície ou os pés do console ficarem sujos ou empoeirados, limpe-os com um pano seco. Se o console estiver posicionado na vertical, coloque-o em uma superfície onde não tenha perigo de cair se inclinada.

Organize todos os cabos e fios de modo que pessoas e animais não tropecem ou puxem acidentalmente os cabos ao se movimentar ou andar pelo local. Quando o console não estiver sendo usado, desconecte todos os cabos e fios da frente e de trás do console para mantê-los fora do alcance de crianças e animais. Não permita que as crianças brinquem com cabos e fios.

### Evite que o console fique superaquecido

Não bloqueie as aberturas de ventilação do console ou do sistema de alimentação. Não coloque o console ou sistema de alimentação sob o carpete, em uma cama, sofá ou em outra superfície macia para evitar que as aberturas de ventilação sejam bloqueadas. Não coloque o console ou sistema de alimentação em um espaço confinado como uma estante para livros, rack ou gabinete de som, a não ser que o espaço seja bem ventilado. Não coloque nada, incluindo equipamento de vídeo, em cima do console.

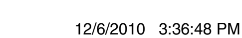
Não coloque o console ou sistema de alimentação perto de fontes de calor, como radiadores, registro de aquecimento, fogões ou amplificadores.

### Evite fumaça e poeira

Não use o console em locais enfumaçados ou empoeirados. Fumaça e poeira podem danificar o console, principalmente as unidades de disco.

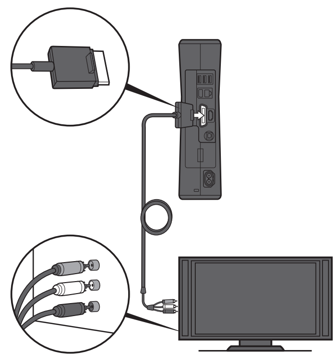








## CONECTE À TV



Conecte o cabo de vídeo composto à TV.

### Conecte o cabo de vídeo

*Para conectar à TV:*

1 Ligue o conector do cabo de vídeo composto à porta de vídeo do console.

2 Conecte o conector composto em tiras amarelas no cabo à entrada de vídeo amarela na TV.

3 Conecte os conectores de áudio nas cores branco e vermelho (esquerdo e direito) às entradas de áudio nas cores branco e vermelho na TV.

Para sistemas de áudio do tipo mono, conecte o conector de áudio branco ou vermelho a uma entrada de áudio

4 Selecione a entrada de vídeo apropriada para a TV. Nomes comuns para entrada de vídeo incluem Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source e EXT.

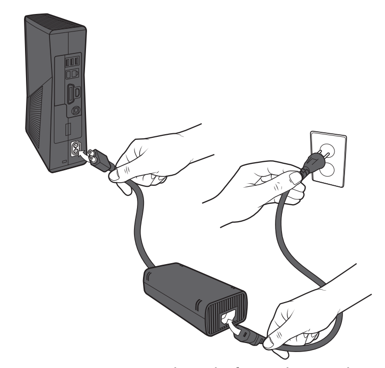
### Outras entradas

Você pode também conectar em alguns tipos adicionais de entrada de TV, como componente, HDMI, VGA ou áudio digital (cabos vendidos separadamente). Para obter mais informações, visite www.xbox.com/setup.

**IMPORTANTE**

Imagens estacionárias em videogames podem ficar "queimadas" em algumas telas de TV, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do usuário da TV ou o fabricante antes de começar a jogar.

## CONECTE À ENERGIA



Sempre conecte os cabos de força de acordo com as instruções a seguir.

*Para conectar os cabos de força:*

1 Insira completamente o cabo de força no console Xbox 360.

2 Conecte o cabo de força AC no sistema de alimentação até que pare.

3 Conecte a outra extremidade do cabo de força AC na tomada da parede. Não é recomendável conectar em uma régua de tomadas ou extensão. A luz do sistema de alimentação deve brilhar em uma cor âmbar quando estiver corretamente conectada à alimentação e o console estiver desligado.



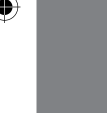












### ⚠ SEGURANÇA COM O SISTEMA ELÉTRICO

Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou dano ao console Xbox 360.

Selecione a fonte de energia apropriada para o console Xbox 360:

- Use apenas a unidade do sistema de alimentação e cabo de força AC incluídos no console ou recebidos de um centro de reparo autorizado. Se você não tiver certeza se a unidade do sistema de alimentação é a correta, compare o número do modelo dessa unidade ao número do modelo especificado no console. Se for necessária a reposição da unidade do sistema de alimentação ou do cabo de força AC, consulte as informações de contato do Atendimento ao cliente do Xbox em www.xbox.com/support.
- Verifique se a tomada elétrica fornece o tipo de energia indicada na unidade de alimentação (em termos de voltagem [V] e frequência [Hz]). Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida para sua casa, consulte um eletricista qualificado.
- Não use fontes de energia que não sejam padrão, geradores ou inversores, mesmo se a voltagem e a frequência parecerem aceitáveis. Use apenas energia AC fornecida por uma tomada de parede padrão.
- Não sobrecarregue a tomada da parede, o cabo de extensão, a régua de tomadas ou outros receptáculos elétricos. Verifique se estão classificados para suportar a corrente total (em amperes [A]) emitida pelo console Xbox 360 (indicada na unidade do sistema de alimentação) e outros dispositivos no mesmo circuito.
- Não conecte qualquer outro dispositivo entre a unidade do sistema de alimentação e o console Xbox 360 ou entre o cabo de força e a unidade do sistema de alimentação.

Para evitar danos aos cabos de força e ao sistema de alimentação:

- Proteja os cabos de força para que não sejam pisados.
- Proteja os cabos para que não sejam apertados ou dobrados, principalmente onde conectam à tomada, à unidade do sistema de alimentação e ao console.
- Não puxe, dê nós, dobre ou danifique de qualquer forma os cabos de força.
- Não exponha os cabos de força à fontes de calor.
- Não enrole os cabos de força ao redor da unidade do sistema de alimentação.
- Mantenha crianças e animais longe dos cabos de força. Não permita que as crianças os mordam ou mastiguem.
- Ao desconectar os cabos de força, puxe pelo plugue e não pelo fio.
- Não deixe que a unidade do sistema de alimentação penda de qualquer cabo de força.

Se o cabo de força ou unidade do sistema de alimentação estiverem danificados de alguma forma, pare de usá-los imediatamente. Visite www.xbox.com/support para obter informações de contato do Atendimento ao cliente do Xbox.

Desconecte o console Xbox 360 durante tempestades ou quando não for usado por um longo tempo.

## CONFIGURE O CONTROLE

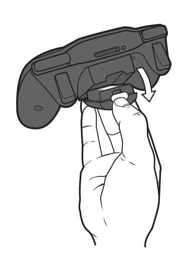
O controle sem fio já vem conectado ao console, diretamente da caixa.

### Coloque as pilhas

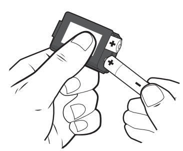
O controle sem fio usa pilhas descartáveis AA ou LR6 (incluídas) ou o o Kit com Carregador do Xbox 360 (vendido separadamente). Se pretende usar pilhas descartáveis, leia a seção "Descarte de pilha com segurança" a seguir.

*Para colocar as pilhas:*

1. Pressione a guia de encaixe na parte superior do pacote de pilhas e empurre para soltá-lo do controle.



2. Coloque duas pilhas AA (LR6) novas com suas extremidades positiva (+) e negativa (–) posicionadas como mostrado na parte inferior do pacote de pilhas. Para um melhor desempenho, use somente pilhas recarregáveis, tipo AA.



3. Coloque o pacote de pilhas AA de volta em seu lugar no controle e empurre para travar.

**OBSERVAÇÃO**

Para evitar que seus dedos sejam beliscados quando colocar as pilhas, empurre somente a superfície plana da tampa do compartimento das pilhas.



## DESCARTE DE PILHA COM SEGURANÇA

O uso inapropriado das pilhas pode resultar em vazamento do fluido da pilha, superaquecimento ou explosão. Há risco de explosão se as pilhas forem substituídas pelo tipo incorreto. Use e substitua apenas pelo tipo e tamanho corretos das pilhas. O fluido que vaza da pilha é corrosivo e pode ser tóxico. Pode causar queimaduras na pele, nos olhos e é venenoso se engolido. Para reduzir o risco de lesão:

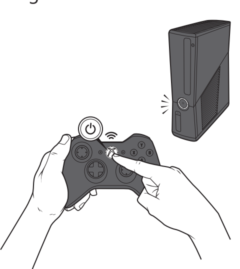
- Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
- Não aqueça, abra, fure, danifique ou descarte pilhas no fogo.
- Use somente pilhas alcalinas (não recarregáveis), tipo AA para um melhor desempenho.
- Não misture pilhas novas e velhas ou de tipos diferentes.
- Não permita que objetos de metal encostem nas extremidades da pilha no dispositivo; eles podem aquecer e causar queimaduras.
- Remova as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar o controle por algum tempo.
- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, tendo cuidado para manter o líquido vazado longe da pele e da roupa. Se o fluido da pilha encostar na pele ou na roupa, lave a pele com água imediatamente. Antes de inserir as pilhas novas, limpe completamente o compartimento com uma toalha de papel úmida ou siga as recomendações de limpeza do fabricante da pilha.
- Descarte as pilhas de acordo com os regulamentos locais e nacionais (se algum).

## REMOVA AS PILHAS DO CONTROLE AO EMBARCAR EM UM AVIÃO

Antes de embarcar em um avião ou guardar o controle sem fio em bagagem a ser despachada, remova todas as pilhas do controle. O controle sem fio pode transmitir energia de radiofrequência (RF), assim como um telefone celular, sempre que pilhas estiverem instaladas.

## Ligue o console e o controle

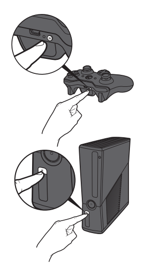
Para ligar o console e o controle, mantenha pressionado o botão Painel Xbox no controle. Para ligar apenas o console, toque levemente o botão de energia do console.



## Conecte controles adicionais

Para conectar controles adicionais sem fio ao console ou para conectar o controle em um outro console, siga as etapas abaixo.

*Para conectar o controle sem fio ao console:*



1. Mantenha pressionado o botão Painel Xbox até que o controle ligue.
2. Verifique se o console está ligado. Se não estiver, toque o botão de energia do console e permita que ele ligue completamente. Quando o Menu Xbox ou o disco inserido for executado, o console estará pronto.
3. Pressione o botão de conexão no controle e espere até que as luzes do controle girem.
4. Pressione o botão de conexão no controle e espere até que as luzes do controle girem.

Após as luzes no controle e no console girarem e piscarem uma vez, o controle estará conectado.

## Jogando com o controle

Para obter informações sobre como usar o controle com jogos, consulte as instruções do jogo. Quando estiver jogando, a posição do controle será indicada por uma das quatro luzes ao redor do botão do Painel Xbox e você poderá pressionar o botão do Painel Xbox para mostrar o Painel Xbox a qualquer momento.

## AVISO

**Não use acessórios não licenciados.**

Não use acessórios não licenciados ou objetos não autorizados com o Xbox 360, videogame e sistema de entretenimento. O uso de tais acessórios ou objetos poderá resultar em ferimentos em você ou outras pessoas e/ou em danos ao Xbox 360, videogame e sistema de entretenimento ou outros bens. O uso de acessórios não autorizados poderá anular sua Garantia Limitada.







## CONFIGURE O FONE DE OUVIDO

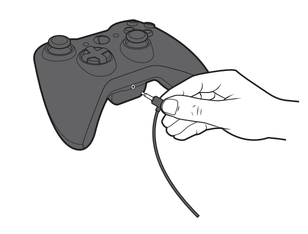
Use o fone de ouvido do Xbox 360 para bate-papo com amigos no Xbox LIVE.



### Conecte o fone de ouvido ao controle

*Para conectar o fone de ouvido:*

1. Diminua o volume. Ligue o conector do fone de ouvido na porta de expansão do controle.
2. Coloque o fone de ouvido e ajuste a posição do microfone.



### Use o fone de ouvido

Para bate-papo e envio de mensagens de voz, é necessário estar conectado ao Xbox LIVE.

Para desligar a voz temporariamente, deslize o botão sem áudio no controle do fone de ouvido. Para ajustar o volume de escuta do fone de ouvido, gire o controle do volume para a esquerda ou direita. Para obter mais informações sobre o uso do Xbox 360 Headset com um determinado jogo, consulte o manual do jogo.

Para evitar danos ao fone, evite sentar nele ou pisar no cabo ou no conector do cabo.

## REPRODUZA DISCOS

O console Xbox 360 pode reproduzir discos de jogos licenciados pela Microsoft para o Xbox 360, DVDs de filmes da Região 4 e CDs de música/áudio. Um disco compatível com o Xbox tem um dos seguintes logotipos:

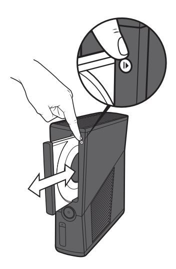




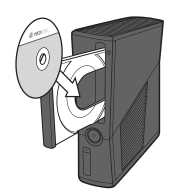





Toque o botão de ejeção levemente para abrir a bandeja de discos. Se continuar pressionando o botão de ejeção, a bandeja não abrirá.



**OBSERVAÇÃO**
Quando o console estiver posicionado na vertical, verifique se o disco está no lugar, seguro pelas guias na bandeja de discos para que não caia.



**IMPORTANTE**
Para evitar obstrução na unidade de disco e danos ao disco ou ao console:

- Remova os discos antes de mover o console ou inclina-lo entre as posições horizontal e vertical.
- Nunca use discos rachados. Eles podem fragmentar dentro do console e obstruir ou quebrar partes internas.
- Quando o console estiver na vertical, não use discos menores do que os DVDs e CDs de tamanho padrão.

português





## ESCOLHA A EXPERIÊNCIA DA FAMÍLIA

O Controle de Conteúdo pelos Pais do Xbox 360 oferece aos pais e responsáveis a possibilidade de escolher a diversão apropriada de acordo com a idade por meio de configurações personalizadas. Você pode aplicar o Controle de Conteúdo pelos Pais em jogos, filmes e no Xbox LIVE no Menu Xbox. Para obter mais informações e instruções, visite www.xbox.com/familysettings.

## CONFIGURE O ARMAZENAMENTO

Com o Disco Rígido Xbox 360 (incluído), a unidade flash USB ou outro dispositivo contendo o disco rígido, você pode salvar jogos, outras mídias e entrar no Xbox LIVE.
O sistema do Xbox 360 inclui um disco rígido anexado e pronto para jogar.

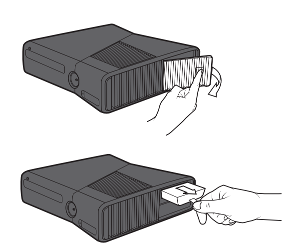
**OBSERVAÇÃO**
O disco rígido pode se soltar durante o transporte. Se o disco rígido não estiver listado como dispositivo de armazenamento, siga os procedimentos para removê-lo e reinstalá-lo.

### Remova e reconecte o disco rígido

Se precisar remover o disco rígido, use os procedimentos a seguir para remover e conectar novamente.

*Para remover o disco rígido:*

1 Desligue o console.
2 Deslize a liberação da tampa do disco rígido para remover a tampa do disco rígido.
3 Retire a capa do disco rígido para removê-lo do console.



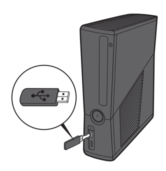
**IMPORTANTE**
Não remova ou conecte o disco rígido com a energia ligada e evite tocar nos contatos do compartimento e do conector do disco rígido com os dedos ou objetos de metal.

*Para conectar o disco rígido:*

1 Desligue o console.
2 Insira completamente o disco rígido no slot com a capa para fora.
3 Reposicione a capa do disco rígido.

### Conecte a unidade flash USB ou outros dispositivos de armazenamento

Para armazenamento portátil, conecte uma unidade flash USB de 1 GB ou superior ou outro dispositivo contendo um disco rígido (por exemplo, um player de música portátil). Quando você salva um jogo ou mídia, tem a opção de salvar para esse dispositivo depois de configurá-lo para armazenamento no Xbox.



**OBSERVAÇÃO**
Nem todos os dispositivos de armazenamento USB são rápidos o suficiente para serem compatíveis com o Xbox 360. A configuração do Menu Xbox testará seu dispositivo para determinar se ele é compatível. Até 16 GB de espaço em um dispositivo de armazenamento USB podem ser configurados para armazenamento do Xbox 360.

### Transfira o conteudo

Se você já possui conteúdo como perfis e jogos salvos em outro disco rígido, pode transferi-lo usando o Cabo de Transferência do Disco Rígido Xbox 360 (vendido separadamente) ou uma unidade flash USB.

Para transferir totalmente o conteúdo licenciado usando o cabo de transferência, consulte o guia do usuário do Cabo de Transferência do Disco Rígido Xbox 360 ou visite www.xbox.com/support.

Para transferir perfis e jogos salvos usando uma unidade flash USB, copie ou salve o conteúdo nessa unidade e conecte-a a uma porta USB no console Xbox 360.

**OBSERVAÇÃO**
Não é possível usar unidades de memória ou discos rígidos Xbox 360 originais com o console Xbox 360 S.

## ENTRE NO XBOX LIVE

Você pode se tornar um membro Xbox LIVE instantaneamente e sem custos. Para isto, basta se conectar ao Xbox LIVE depois que adicionar o console em a Internet. O Xbox LIVE é a fonte para atualizações de jogos e menu, bate-papo e troca de mensagens com amigos, testes grátis, as notícias mais recentes sobre o Xbox e mais. Entre no Xbox LIVE agora mesmo em seu Menu Xbox e siga as instruções na tela para criar sua conta gratuita.

Para usufruir a experiência completa do Xbox LIVE, adquira a assinatura Xbox LIVE Gold. Você receberá descontos semanais exclusivos nos



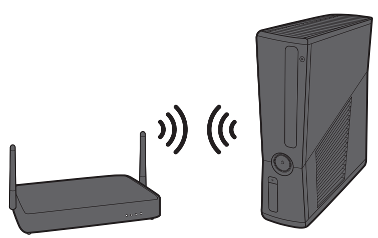


melhores jogos e acesso antecipado aos jogos mais novos e recentes. A função multijogador online do Xbox LIVE Gold permite que você jogue com amigos de todo o mundo.

**OBSERVAÇÕES**

- É necessário ter uma conexão de Internet de alta velocidade (banda larga via cabo ou DSL) para o Xbox LIVE.
- O Xbox LIVE e todos os recursos do Xbox LIVE podem não estar disponíveis em todos os países.
- É necessário ter pelo menos 256 MB de espaço de armazenamento disponível para poder entrar no Xbox LIVE e usufruir a experiência completa.
- Para obter mais informações, visite www.xbox.com/live.

## CONFIGURE A REDE DOMÉSTICA



Para jogar no Xbox LIVE e compartilhar mídia com um PC baseado no Windows, o console Xbox 360 deve ser conectado a uma rede doméstica com Internet de alta velocidade. Se você não possuir atualmente uma rede doméstica, visite www.xbox.com/support para verificar as opções.
O Xbox 360 tem uma rede interna sem fio integrada, permitindo conexão sem fio entre o console e a rede. O Xbox 360 suporta redes sem fio de 802.11b/g/n. Ou você pode se conectar em uma rede por meio de um cabo Ethernet (vendido separadamente).

Para conhecer outras opções de rede suportadas, incluindo redes com cabos Ethernet, visite www.xbox.com/support.

*Para conectar o console em uma rede sem fio:*

1. Ligue o console e o roteador para rede sem fio (ou outro dispositivo de rede).
2. Nas configurações de sistema do Menu Xbox, ligue a rede sem fio e siga as instruções na tela.
3. O console vai detectar e testar a rede e prosseguirá com a configuração de rede.

Normalmente é possível encontrar suas configurações de rede sem fio nas telas de configuração do roteador para rede sem fio. A documentação do dispositivo deve conter instruções de acesso a essas telas. Para configuração de redes sem fio com a tecnologia Microsoft Windows Now, use uma unidade flash WCN USB para configurar rapidamente o console Xbox 360 para se conectar à rede.

Se tiver problemas para conectar, siga as etapas descritas na Solução de problemas apresentadas posteriormente neste manual.

## COMPARTILHE MÚSICAS, IMAGENS E VÍDEOS



Use o Xbox 360 para reproduzir música, ver imagens e assistir vídeos de outros dispositivos. Conecte dispositivos e outros players de áudio portáteis, câmeras digitais e unidades flash USB. Também é possível compartilhar mídia com o console de um PC baseado no Windows na mesma rede doméstica. Para transferir músicas ou exibir imagens, configure seu dispositivo para saída USB, se o dispositivo assim exigir, e conecte-o ao console com um cabo USB (vendido separadamente). Para mídia em unidades flash USB, conecte diretamente a unidade em qualquer porta USB do console.

Para saber mais sobre rede doméstica com PC baseado no Windows visite www.xbox.com/support.

**OBSERVAÇÃO**

Nem todos os formatos ou dispositivos de música são completamente suportados, e não é possível reproduzir no Xbox alguns tipos de músicas licenciadas ou protegidas por direitos autorais de determinados serviços como o Apple iTunes.

Para reproduzir música AAC desprotegida de um Apple iPod, você pode fazer o download de uma atualização gratuita no Mercado Xbox LIVE.

Gravações e programas podem estar protegidos por direitos autorais. A Microsoft não autoriza, apoia ou tolera o uso de seus produtos para cópia não autorizada. Você não pode copiar, reproduzir, distribuir, realizar publicamente ou modificar gravações, a não ser que seja autorizado pelo proprietário dos direitos autorais ou permitido por lei.



## SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Siga estas etapas para solucionar quaisquer dificuldades que encontrar ao usar o videogame Xbox 360 e o sistema de entretenimento. Se as etapas nesta seção de solução de problemas não resolverem sua dúvida, visite www.xbox.com/support. Não leve o console Xbox 360 ou seus acessórios para a loja para obter reparo ou serviço.

### Sem energia

Verifique se possui uma fonte de alimentação apropriada e confira todas as conexões entre a tomada da parede e o sistema de alimentação e entre o sistema de alimentação e o console. A luz do sistema de alimentação deve ficar âmbar quando o console estiver desligado e verde quando o console estiver ligado e funcionando corretamente.

Experimente uma tomada diferente e evite réguas de tomadas. Tente ligar o console em seu botão de energia, botão de ejeção e um botão do controle do Painel Xbox para determinar se um botão específico apresenta problemas.

### Sem imagem

Conecte o cabo AV apropriado. Ligue a TV. Selecione a entrada de vídeo para a TV (ou outro dispositivo de vídeo conectado, como um videocassete ou DVD player) que exibe o jogo do Xbox 360. Nomes comuns para entrada de vídeo incluem Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source e EXT, dependendo do tipo de receptor de TV ou vídeo. Para obter mais informações, consulte seu manual de dispositivo de TV ou vídeo. Não conecte ambos os cabos de vídeo e HDMI AV no console ao mesmo tempo.

Tente redefinir as configurações de exibição. Remova qualquer disco que estiver na bandeja de discos e desligue o console. Em seguida, mantenha pressionado o botão Painel Xbox no controle do jogador um para ligar o console novamente. Quando ligar, mantendo pressionado o botão Y puxe o gatilho direito. O console voltará para suas configurações padrão de exibição.

### Sem som

Verifique a conexão de AV. Se estiver usando áudio digital, verifique se o receptor está ligado e se a saída nas configurações de áudio do console foram definidas corretamente. Não conecte ambos os cabos de vídeo e HDMI AV no console ao mesmo tempo. Se estiver usando um receptor de vídeo ou áudio digital (S/PDIF), tente conectar áudio padrão diretamente na TV.

### Qualidade de som ruim

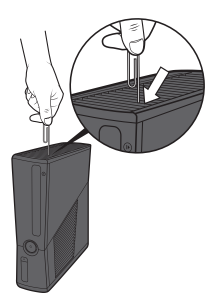
Verifique a conexão de vídeo (consulte “Conecte à TV e ao sistema de áudio”). Reproduza áudio Dolby® Digital somente em sistemas de áudio que suportem Dolby Digital. Selecione a saída de áudio suportada pelo seu sistema ou TV: estéreo ou Dolby® Surround para caixas de som estéreo, mono para caixas de som mono de ouvido. Se o som sair apenas de uma caixa de som, verifique se todos os cabos de áudio foram conectados corretamente.

### Jogo, filme ou música não inicia

Reproduza somente discos suportados (jogos do Xbox 360, CDs de áudio e filmes em DVD).  Limpe o disco. Insira o disco até o final e feche a bandeja de discos. Para pular o Menu Xbox e iniciar os discos automaticamente, mude a configuração do sistema.

### O disco não ejeta

Desconecte o console da energia e posicione-o na horizontal. Insira um clipe de papel esticado no orifício redondo no lado esquerdo do console, perto da frente, entre as ripas de ventilação. A bandeja será ejetada parcialmente e você poderá puxar a bandeja toda para fora com a mão.



### A luz de energia pisca

O botão de energia do console deve brilhar em verde enquanto o console estiver ligado e piscar quando o botão ejetar for pressionado. Se ele piscar de maneira diferente durante a operação, siga as etapas abaixo:

- Pisca em vermelho: O console está muito quente e não reproduzirá jogos até que esfrie. Coloque o console em uma área bem ventilada, longe de outras fontes de calor e desbloqueie as ventilações. Depois que esfriar, a luz deixará de piscar e o console poderá ser usado. Para obter mais informações, consulte “Posicione o Xbox”.
- Vermelho constante: Siga as instruções na tela para corrigir o problema.
- Vermelho constante, sem instruções na tela: Problema interno que exige atendimento. Visite www.xbox.com/support para solicitar atendimento.

### O controle sem fio não funciona

Pressione o botão Painel Xbox para ligar o controle sem fio, depois conecte-o no console (consulte “Conecte controles adicionais”).
Se as luzes se prolongarem por mais de 15 segundos durante a conexão:

- Mova o controle para mais perto do console.
- Verifique se as pilhas estão novas.
- Mantenha o console e o controle a pelo menos um metro de distância de grandes objetos de metal, como armários e refrigeradores.

português





- Decorações metálicas ou adesivos no console ou controle podem interferir no desempenho do controle sem fio. Remova os itens decorativos e tente novamente.
- Verifique se a frente do console está posicionada na direção do controle e longe das paredes próximas.
- Telefones sem fio (2.4 GHz), LANs sem fio, transmissores de vídeo sem fio, fornos de microondas, alguns telefones celulares e fones de ouvido Bluetooth podem interferir na operação do controle. Desligue esses itens e desconecte-os e tente conectar novamente.
- Se nada mais funcionar, desligue o console, remova e coloque as pilhas novamente no controle e reconecte o controle no console.

### Não é possível conectar ao Xbox LIVE ou à rede doméstica

Se não for possível conectar ao Xbox LIVE ou à rede doméstica, reinicie seu equipamento de rede.

*Para reiniciar seu equipamento de rede:*

1. Desligue o console e o equipamento de rede. Se um equipamento de rede, como um modem ou roteador, não tiver um botão de energia, desligue-o da energia.
2. Espere um minuto.
3. Ligue cada dispositivo de rede na sequência na tomada da parede. Na maioria das redes domésticas, a sequência será (1) modem, (2) roteador e (3) console Xbox 360. Espere até que cada dispositivo fique completamente on-line antes de ligar o próximo.
4. No Menu Xbox, teste sua conexão com o Xbox LIVE.

Verifique se os equipamentos da rede sem fio estão dentro do alcance e se os dispositivos que podem interferir de alguma maneira, como telefones sem fio, estão por perto. Além disso, verifique se as configurações específicas de rede foram inseridas corretamente nas configurações de sistema do Menu Xbox.

Se ainda não conseguir conectar ao Xbox LIVE ou à rede doméstica, visite www.xbox.com/support para obter mais informações.

### O fone de ouvido não funciona

Se o fone de ouvido não estiver emitindo nenhum som ou se não for possível transmitir sua voz:

- Verifique se o conector do fone de ouvido está bem conectado.
- Tente ajustar o volume usando o botão de controle de volume.
- Verifique se a opção mudo não está ativada.
- Verifique se a voz não está desativada no Painel Xbox.
- Verifique o manual do jogo para determinar se é necessário pressionar um botão enquanto fala.

### Acessório não funciona

Se um acessório não for suportado por um jogo específico, o jogo poderá não ser reproduzido.

### Não é possível salvar o jogo

O dispositivo de armazenamento do Xbox 360 deve ter espaço livre suficiente para salvar o jogo. Exclua os itens indesejados do armazenamento ou anexe uma unidade flash USB ou dispositivo de armazenamento adicional (vendidos separadamente) para obter mais espaço.

### O Disco rígido ou a unidade flash USB não está relacionado(a) como um dispositivo de armazenamento

Se o seu disco rígido ou unidade flash USB não está listado(a) como dispositivo de armazenamento, tente os procedimentos a seguir, começando pelo primeiro.

- Verifique se o disco rígido está completamente inserido no slot de disco rígido e se a tampa foi substituída. Desligue e ligue novamente o console.
- Desligue o console e remova o disco rígido ou unidade flash USB. Ligue o console e desligue novamente. Conecte o disco rígido novamente, substitua a tampa do disco rígido e ligue o console
- Se disponível, experimente o disco rígido ou unidade flash USB em outro console ou experimente outra unidade de disco rígido no console, para localizar o problema.

**OBSERVAÇÃO**

Discos rígidos que foram esmagados, mergulhados em líquido ou expostos a calor intenso podem ter sido danificados, se tornado inúteis e não serão exibidos na lista de dispositivos de armazenamento.

Dispositivos de armazenamento USB devem ter uma capacidade mínima de 1 GB ou superior e ser configurados para uso com o Xbox 360. Alguns dispositivos mais lentos não serão configurados para funcionar com o Xbox 360.



## CUIDE DO XBOX

### Limpeza

Para limpar o console Xbox 360:

- Desconecte o sistema de alimentação da energia para evitar que o console fique ligando e desligando, ou que a bandeja de discos fique abrindo durante a limpeza.
- Limpe somente a parte externa do console Xbox 360. Verifique se não existem objetos inseridos nas aberturas de ventilação.
- Use um pano seco—não use esponjas abrasivas, detergentes, sapólios, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, tíner ou benzina), ou outro líquido ou limpadores em aerosol.
- Não use ar comprimido.
- Não use dispositivos de limpeza para cabeçote de DVD.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe os pés do console e a superfície na qual o 360 foi colocado com um pano seco.

Para limpar discos de jogo do Xbox 360 ou CDs de áudio:

- Segure os discos pelas extremidades; não toque a superfície do disco com os dedos.
- Limpe os discos usando um pano macio, esfregando cuidadosamente do centro para fora.
- Não use solventes; eles podem danificar o disco. Não use dispositivos para limpeza de discos.

### Ambiente operacional

O console Xbox 360 pode ser danificado de for operado em um ambiente onde a temperatura externa varie muito e rapidamente. Quando for movido para um local com diferença de temperatura de 20 graus ou mais do local anterior, permita que o console Xbox 360 alcance a temperatura ambiente antes de ligá-lo.

### Objetos metálicos e adesivos

Não coloque itens metálicos ou adesivos perto ou no Xbox 360 porque podem interferir no controle, rede sem fio e botões de ejeção e de energia.

### Armazenamento apropriado de discos

Sempre coloque os discos em suas caixas quando não estiverem na unidade de disco.
Não deixe os discos diretamente sob a luz do sol ou perto de uma fonte de calor.

Sempre pegue os discos pelas bordas.

### ⚠ NÃO TENTE FAZER REPAROS

Não tente desmontar, abrir, arrumar ou modificar o console Xbox 360, sistema de alimentação ou acessórios. Se fizer isto, corre o risco de levar um choque elétrico, provocar um incêndio ou danificar o console Xbox 360.

Qualquer evidência de tentativas de abrir e/ou modificar o console Xbox 360, inclusive descascar, perfurar ou remover algum rótulo provocará, por razões de segurança, a anulação da Garantia Limitada e o console Xbox 360 não poderá mais ser reparado por serviço autorizado. A modificação do console pode resultar em banimento permanente do Xbox LIVE.

## JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

### ⚠ AVISOS IMPORTANTES SOBRE SAÚDE AO JOGAR VIDEOGAMES

### Ataques apopléticos fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou eplepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses “ataques apopléticos fotossensíveis” enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânia de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico sesentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar e perguntar a seus filhos se estão sentindo os sintomas acima—crianças e adolescentes têm mais probabilidade de sofrer esses ataques do que os adultos. O risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Use uma tela de TV menor.
- Jogue em uma sala bem iluminada.
- Não jogue quando estiver sonolento ou cansado.

Se você ou algum parente próximo tiver um histórico de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

português







português

## Problemas musculoesqueléticos

O uso de controles de jogos, teclado, mouse ou outros dispositivos eletrônicos de entrada pode ser vinculado a ferimentos e problemas sérios.

Quando jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Porém, se sentir sintomas como desconforto, dor, latejamento, formigamento, enfraquecimento, sensação de queimação ou rigidez persistente ou recorrente, NÃO IGNORES ESSES SINAIS DE AVISO. PROCURE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo se os sintomas surgirem quando você não estiver jogando videogame. Sintomas como esses podem ser associados a dores e, às vezes, a lesões incapacitantes ou problemas nos nervos, músculos, tendões, vasos sangüíneos e em outras partes do corpo. Estes problemas musculoesqueléticos incluem síndrome do túnel do carpo, tendonitis, tenossinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder as várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde de um modo geral e como a pessoa posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade também pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no Healthy Gaming Guide em www.xbox.com. Essas orientações incluem tópicos como:

- Posicionamento correto para usar posturas confortáveis e não desajeitadas.
- Manter as mães, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

  Se você tiver dúvidas sobre como seu estilo de vida, atividades ou condições médicas ou físicas podem estar relacionados com os problemas musculoesqueléticos, procure um profissional de saúde qualificado.

## Pérdida de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar un auricular puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Algunos auriculares de terceros sin aprobación pueden producir niveles de sonido más altos que los auriculares de Xbox 360 aprobados.

## TERMO DE GARANTIA LIMITADA

**AO UTILIZAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, VOCÊ CONCORDA COM ESTE TERMO DE GARANTIA.**

**ANTES DE INSTALAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, FAVOR LEIA COM ATENÇÃO ESTE TERMO DE GARANTIA.**

**SE VOCÊ NÃO CONCORDA COM ESTE TERMO DE GARANTIA, NÃO UTILIZE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. DEVOLVA-O SEM USO AO SEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA UM REEMBOLSO.**

Contate a Microsoft em http://www.xbox.com/pt-BR. Esta Garantia confere a Você direitos legais específicos. Esta garantia aplica-se na medida permitida por lei e com exceção do que for restringido ou proibido por lei.

### 1. Definições

(a) "Xbox 360 S" significa seu novo console Xbox 360 S, adquirido de um revendedor autorizado.

(b) "Acessório" significa um acessório novo de hardware da Microsoft com a marca Xbox 360 S ou um acessório de hardware Xbox 360 S, produzido pela Microsoft e adquirido de um revendedor autorizado. Um unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Período de Garantia" para o Xbox 360 S significa 1 (um) ano a contar da data em que Você o comprou, e para Acessórios, significa 90 (noventa) dias a contar da data que você os comprou.

(d) "Você" significa o usuário final original.

(e) "Condições Normais de Uso" significa o uso rotineiro pelo consumidor, sob condições normais de uso doméstico, de acordo com as instruções contidas no manual do Xbox 360 S ou Acessório.

### 2. Garantia

(a) Esta garantia é válida para o Xbox 360 S ou Acessório adquirido no Brasil, de uma revendedor autorizado da Microsoft. Uma lista de revendedores autorizados esta disponível em http://www.xbox.com/pt-BR. A Microsoft não será responsável em qualquer hipótese perante Você pelo Xbox 360 S ou Acessório adquirido fora do território brasileiro e/ou de um revendedor não autorizado. Para ser elegível à garantia, Você deverá apresentar à Microsoft a nota fiscal de compra de Seu Xbox 360 S ou Acessório.

(b) Durante o Período de Garantia, a Microsoft garante, apenas a Você, que o Xbox 360 S ou Acessório não apresentará mau funcionamento sob Condições Normais de Uso.

(c) Esta é a única garantia ou estipulação que a Microsoft concede a Seu Xbox 360 S ou Acessório e a Microsoft não fornece qualquer outra garantia, cobertura ou condição. Ninguém mais poderá conceder qualquer garantia, cobertura ou fazer qualquer estipulação em nome da Microsoft.

(d) SE AS LEIS DE PAÍS LHE CONCEDER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUSIVE UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, SUA DURAÇÃO ESTÁ LIMITADA AO PERÍODO DE GARANTIA. Determinadas jurisdições não admitem limitações sobre a duração de uma garantia implícita, de modo que esta limitação poderá não se aplicar a Você.









## 3. Como Obter Serviços de Garantia

(a) Antes de iniciar o processo de obtenção de garantia, por favor utilize as dicas de busca, correção e eliminação de erros em http://www.xbox.com/pt-BR.

(b) Se as dicas de busca, correção e eliminação de erros não resolver Seu problema, então siga o processo online contido em http://www.xbox.com/pt-BR. Se Você não tem acesso à Internet, Você poderá ligar para o telefone 0800 891 9835.

(c) Antes de enviar Seu Xbox 360 S ou Acessório à Microsoft para realização de serviços, certifique-se de manter uma cópia de quaisquer dados que Você deseje salvar, e apague qualquer dado que Você considerar confidencial. A Microsoft não é responsável por Seus dados e poderá apagá-los.

## 4. Responsabilidade da Microsoft

(a) Após Você devolver Seu Xbox 360 S ou Acessório à Microsoft, a Microsoft o vistoriará.

(b) Se a Microsoft concluir que o Xbox 360 S ou Acessório apresentou mau funcionamento durante os primeiros 90 (noventa) dias do Período de Garantia, sob Condições Normais de Uso, a Microsoft irá, à Sua escolha, substituí-lo ou repará-lo, ou restituir o preço que Você pagou pelo Xbox 360 S ou Acessório, ou ainda lhe conceder um desconto proporcional no preço pago por Você, caso Você decida ficar com seu Xbox 360 S ou Acessório. Se a Microsoft concluir que o Xbox 360 S apresentou mau funcionamento durante o Período de Garantia, mas após o referido período dos 90 (noventa) dias iniciais, sob Condições Normais de Uso, a Microsoft irá, a critério da Microsoft, substituí-lo ou repará-lo, ou restituir o preço que Você pagou pelo Xbox 360 S. O reparo poderá utilizar-se de peças novas ou recondicionadas. A substituição poderá ser feita por uma unidade nova ou recondicionada. A restituição do preço pago por Você será monetariamente corrigida pelo INPC-IBGE (Índice Nacional de Preços ao Consumidor do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística), ou no caso de extinção deste índice, pelo índico que vier a substituí-lo.

(c) Após o reparo ou substituição, Seu Xbox 360 S ou Acessório será coberto por esta garantia pelo período remanescente de Seu Período de Garantia Original ou por 95 (noventa e cinco) dias contados da data que a Microsoft postar o produto a Você, o prazo que for maior. Exceto se estabelecido de forma diversa e expressa na legislação aplicável, o reparo ou substituição de Seu Xbox 360 S ou Acessório, durante o Período de Garantia, em nenhuma hipótese implicará, constituirá ou será interpretada como uma suspensão, interrupção, extensão, prorrogação, renovação ou reinício do Período de Garantia original concedido sob a presente.

(d) A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT DE REPARAR OU SUBSTITUIR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, OU RESTITUIR O PREÇO PAGO POR VOCÊ OU, SE FOR O CASO, CONCEDER O DESCONTO PROPORCIONAL NO PREÇO PAGO, CONSTITUI SEU ÚNICO RECURSO, EXCETO SE HOUVER DISPOSIÇÃO EM SENTIDO CONTRÁRIO NA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

(e) Se o Seu Xbox 360 S ou Acessório apresentar mau funcionamento após o término do Período de Garantia, não há quaisquer garantias de qualquer natureza. Após o término do Período de Garantia, a Microsoft poderá cobrar de Você uma taxa pelos esforços da Microsoft em diagnosticar o problema e prestar-lhe serviços relativos a Seu Xbox 360 S ou Acessório.

## 5. Exclusões de Garantia

A Microsoft não é responsável, e essa garantia não se aplicará, se o Seu Xbox 360 S ou Acessório for:

(a) danificado pelo uso com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (inclusive, por exemplo, acessório não fabricados ou licenciados pela Microsoft e jogos "piratas", etc.);

(b) usado para fins comerciais (incluindo, por exemplo, o aluguel, cobrança por jogo, etc.);

(c) aberto, modificado ou adulterado (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de anulação de qualquer limitação técnica, mecanismo de segurança e mecanismo anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório), ou tiver seu número de série alterado ou removido;

(d) danificado por fator externo (incluindo, por exemplo, ser derrubado, utilizado com ventilação inadequada, etc., ou falha em seguir as instruções contidas no manual de instruções do usuário do Xbox 360 S ou Acessório); ou

(e) reparado por qualquer pessoa que não a Microsoft.

## 6. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, EMERGENTES OU IMPREVISTOS: PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS CESSANTES; OU QUALQUER IMPOSSIBILIDADE DE USO DE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO; OU QUAISQUER DANOS NÃO RELACIONADOS DIRETAMENTE COM UM DEFEITO EM SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. ESSAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMO NA HIPÓTESE DE QUALQUER RECURSO FALHAR EM SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Algumas jurisdições não aceitam a exclusão ou limitação de danos emergentes ou imprevistos, de modo que esta limitação ou exclusão poderão não se aplicar a Você.

## 7. Termos Adicionais

Se Você tentar anular ou frustrar qualquer limitação técnica do Xbox 360 S ou Acessório, ou ainda o sistema de segurança e anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório, Você poderá causar a interrupção permanente de operação de Seu Xbox 360 S ou Acessório. Você irá ainda anular Sua garantia e tornar Seu Xbox 360 S ou Acessório inelegível para reparo autorizado, ainda que mediante pagamento de taxa.

## 8. Eleição de legislação

(a) As leis do Brasil regerão a interpretação desta garantia e qualquer demanda de que a Microsoft tenha descumprido esta garantia, independentemente dos princípios de conflito de leis.

(b) Esta garantia é válida apenas no Brasil.



## LICENÇA DE SOFTWARE

**AO UTILIZAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO VOCÊ CONCORDA COM ESTA LICENÇA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALÁ-LO, POR FAVOR LEIA ESTA LICENÇA DE SOFTWARE COM CUIDADO. SE VOCÊ NÃO ACEITAR ESTA LICENÇA DE SOFTWARE, NÃO USE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO. DEVOLVA-O SEM USO AO SEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA UM REEMBOLSO.** Contate a Microsoft em http://www.xbox.com/pt-BR.

### 1. Definições.

(a) "Xbox 360 S" significa seu console X Box 360 S.

(b) "Acessório Autorizado" significa um acessório da Microsoft com a marca Xbox 360 S ou um acessório de hardware Xbox 360 S, e um acessório com a marca de terceiro licenciado da Microsoft para o Xbox 360 ou Xbox 360 S ou um acessórios de hardware, cuja embalagem traz o logotipo oficial "Licenciado para Xbox". Um unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Jogos Autorizados" significam jogos ou discos de jogos do Xbox 360 ou Xbox 360 S publicados ou licenciados pela Microsoft, e o conteúdo de jogos obtidos via download do serviço da Microsoft Xbox LIVE ou do website Xbox.com (por exemplo, avatares, jogos disponíveis via download, add-ons (aplicativos) de jogos, etc.).

(d) "Software" significa o software pré-instalado no Xbox 360 S ou no Acessório Autorizado, incluindo qualquer atualização que a Microsoft possa disponibilizar periodicamente.

(e) "Acessórios Não Autorizados" significam todos os acessórios de hardware que não um Acessório Autorizado, exceto que cartões de memória USB, câmaras digitais utilizadas para elaboração de fotografias ou filmes, e tocadores de músicas utilizadas para reproduzir músicas ou exibir fotos ou filmes não são Acessórios Não Autorizados. Unidades de disco rígido (HDDs) são acessórios se pré-instalado ou comprado separadamente.

(f) "Jogos Não Autorizados" significam todos os discos de jogos, downloads de jogos, e conteúdo de jogos ou mídia que não os Jogos Autorizados.

(g) "Software Não Autorizado" significa qualquer software não distribuído pela Microsoft através dos discos de jogos do Xbox 360 ou Xbox 360 S publicados ou licenciados pela Microsoft, serviço Xbox.LIVE da Microsoft, ou pelo website Xbox.com.

(h) "Você" significa um usuário do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

### 2. Licença

(a) O Software é licenciado a Você e não vendido. Você é licenciado para usar o Software somente na forma pré-instalada em Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e atualizado pela Microsoft periodicamente. Você não pode copiar ou realizar engenharia reversa do Software.

(b) Como condições desta licença de Software, Você concorda que:

**(i) Você usará somente Acessórios Autorizados e Jogos Autorizados com Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Você não usará Acessórios Não Autorizados ou Jogos Não Autorizados. Eles poderão não funcionar ou poderão parar de funcionar permanentemente após uma atualização de Software.**

**(ii) Você não usará ou instalará qualquer Software Não Autorizado. Se Você o fizer, Seu Xbox 360 ou Acessório Autorizado poderá parar de funcionar permanentemente naquele momento ou após uma atualização de Software posterior.**

(iii) Você não tentará anular ou burlar qualquer limitação técnica ou sistema de segurança ou anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Se Você o fizer, Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado poderá parar de funcionar permanentemente naquele momento ou após uma atualização de Software posterior.

(iv) A Microsoft poderá se utilizar de medidas técnicas, inclusive atualizações de Software, para impedir o uso de Acessórios Não Autorizados e Jogos Não Autorizados, e para proteger as limitações técnicas e sistemas de segurança e anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

**(v) A Microsoft poderá atualizar o Software periodicamente sem aviso a Você, como por exemplo, atualizar qualquer limitação técnica ou sistemas de segurança e anti-pirataria.**

### 3. Garantia

O Software é coberto pela Garantia Limitada de Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e a Microsoft não fornece qualquer outra cobertura, garantia ou condição para o Software. Ninguém mais pode fornecer qualquer cobertura, garantia ou condição em nome da Microsoft.

### 4. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

A MICROSOFT NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU EMERGENTES; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, SIGILO OU LUCROS; OU QUALQUER INABILIDADE DO SOFTWARE. ESSAS EXCLUSÕES SE APLICAM MESMO QUANDO A MICROSOFT TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMOS QUE QUALQUER RECURSO FALHE EM SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Algumas jurisdições não admitem a exclusão ou limitação de danos incidentais ou emergentes, então esta limitação ou exclusão poderá não se aplicar a Você.

### 5. Eleição de legislação.

(a) As leis do Brasil regerão a interpretação desta licença de software e qualquer demanda de que a Microsoft a tenha descumprido, independentemente dos princípios de conflitos de legislação.

(b) Esta licença de software é válida apenas no Brasil.

Este contrato se aplica na máxima medida permitida por lei e desde que não proibido por lei. Este contrato não modifica seus direitos sob as leis de seu país, se as leis do seu país assim não permitirem.

## NORMAS

### Eliminação de resíduos de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos



Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Em vez disso, é sua responsabilidade levá-los a um local de coleta para reciclagem de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos. Essa atitude ajuda a conservar os recursos naturais e evitar as consequências potencialmente negativas para a saúde dos seres humanos e para o meio-ambiente, devido à possibilidade da presença de substâncias perigosas nas pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que podem ser

português



causadas pela eliminação inapropriada dos mesmos. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto.




Modelo: Xbox 360 S Console 1439

2517-10-1569



(01)07898352830757




Modelo: Xbox 360 Wireless Controller 1403

1005-09-1569



(01)07898352830542




Modelo: Xbox 360 Wireless Controller 1460

2439-10-3121

(01)07898352830801

"Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudical, mesmo de estações do mesmo tipo, e nao pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário."

## DIREITOS AUTORAIS

As informações contidas neste documento, incluindo URL e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Salvo indicação em contrário, os nomes de empresas, organizações, produtos, nomes de domínios, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e acontecimentos aqui mencionados são fictícios e de nenhuma forma pretendem representar empresas, organizações, produtos, nomes de domínios, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares ou acontecimentos reais. Obedecer às leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. Sem limitar os direitos autorais, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma por qualquer meio (eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes ou requisições para obtenção de patente, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que abrangem o conteúdo deste documento. A posse deste documento não lhe confere nenhum direito sobre as citadas patentes, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual, salvo aqueles expressamente mencionados em um contrato de licença, por escrito, da Microsoft.



Este produto incorpora tecnologia de proteção de direitos autorais, protegida por reinvidicações de determinadas patentes americanas de propriedade da Macrovision Corporation e outros proprietários de direitos. O uso desta tecnologia de proteção de direitos autorais deve ser autorizado pela Macrovision Corporation, e é destinado a uso doméstico e a outros usos limitados de visualização somente se de outra forma autorizado pela Macrovision Corporation. Proibido recondicionar ou desmontar.Produzido sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo de D duplo são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Trabalhos confidenciais não publicados. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.

HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing, LLC.

Os nomes das empresas e produtos reais mencionados neste documento podem ser marcas comercias de seus respectivos proprietários.

## ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas para as perguntas mais comuns, etapas de solução de problemas e informações de contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite www.xbox.com/support.













## CUSTOMER SUPPORT



For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit **www.xbox.com/support**.

### Servicio de soporte al cliente

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite **www.xbox.com/support.**

### Atendimento ao cliente

Para obter respostas para as perguntas mais comuns, etapas de solução de problemas e informações de contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite **www.xbox.com/support.**

















## REGISTER YOUR XBOX 360® ONLINE TODAY

It only takes a few minutes to join the Xbox® community and gain access to exclusive information, rewards, and offers.
Visit www.xbox.com/registermyxbox.

## REGISTRA TU XBOX 360® EN LÍNEA HOY MISMO

En solamente unos minutos, únete a la comunidad Xbox® y obtén acceso a información exclusiva, premios y ofertas.
Visita www.xbox.com/registermyxbox.



## REGISTRE ONLINE O SEU CONSOLE XBOX 360® AINDA HOJE

Você precisa de apenas alguns minutos para entrar na comunidade Xbox® e obter acesso a informações, prêmios e ofertas exclusivas.
Visite www.xbox.com/registermyxbox.

